



## Creeper

<http://juliette.hernando.free.fr>

*Un programme de construction inventé par Alexis, Hippolyte et Raphaël, avec une relecture de Téo et Ugo.*

- 1) Trace un carré ABCD 10 cm de côté.
- 2) Place le point E à 4 cm de D sur [CD] et F à 4cm de C sur [CD].
- 3) Place G à 2cm de D sur [CD] et H à 2cm de C sur [CD].
- 4) Trace la perpendiculaire (GC) passant par G et place un point I à 4cm de G sur cette droite, à l'intérieur de ABCD.
- 5) Trace la médiatrice de [AB] et appelle J le symétrique de I par rapport à cette droite.
- 6) Trace [IJ] et place les points K et L sur ce segment respectivement à 2cm et 4cm de I.
- 7) Enlève l'affichage de [IJ].
- 8) Trace [IK], [GI], [LJ] et [JH].
- 9) Trace le rectangle EFMN à l'intérieur du carré ABCD tel que FM = 1 cm.
- 10) Trace le rectangle EFMN.
- 11) Trace la droite (EK). Place les points O, P et Q respectivement à 4cm, 1cm et 2 cm de K vers le haut.
- 12) Trace le carré PORS vers la gauche.
- 13) Trace le carré PQTU vers la gauche.
- 14) Trace [PK].
- 15) Complète la figure par symétrie par rapport à la médiatrice de [AB].
- 16) Enlève l'affichage de cette droite.

