



Le dromadaire dans le repère

<http://juliette.hernando.free.fr>

Place les points suivants :

$A(1 ; 9)$ - $B(2 ; 8,5)$ - $C(4 ; 8)$ - $D(5 ; 6)$ - $E(3 ; 5,5)$ - $F(2;3)$ - $G(0;1)$ - $H(-3;-2)$ - $I(-2;-6)$ -
 $J(-2 ; -10)$ - $K(-1;-11)$ - $L(-3;-11)$ - $M(-4;-7)$ - $N(-5;-2)$ - $O_2(-9;-2)$ - $P(-10;-6)$ - $Q(-8;-10)$ -
 $R(-7;-11)$ - $S(-9;-11)$ - $T(-9;-10)$ - $U(-11;-7)$ - $V(-12;-3)$ - $W(-13;-6)$ - $Z(-13;-10)$ -
 $A_1(-12;-11)$ - $B_1(-14;-11)$ - $C_1(-14;-7)$ - $D_1(-14;-2)$ - $E_1(-16 ; -5)$ - $F_1(-14;3)$ - $G_1(-13;5)$ -
 $I_1(-11;6)$ - $J_1(-9;8)$ - $K_1(-7;9)$ - $L_1(-5;8)$ - $M_1(-3;5)$ - $N_1(-1;4)$ - $O_1(0;8)$ - $P_1(0;9)$.

Trace ensuite le polygone

$ABCDEFGHIJKLMNO_2PQRSTUVWXYZA_1B_1C_1D_1E_1F_1G_1I_1J_1K_1L_1M_1N_1O_1P_1$.

