



Minion

http://juliette.hernando.free.fr

Un programme de construction inventé par Moussa, Cyril, Maria, Meriam, Ethan et Jeanne.

- 1. Trace un rectangle ABCD tel que AB = 18 cm et BC = 22,5 cm. (feuille A3)
- 2. Place E le milieu de [AB].
- 3. Trace la médiatrice de [AB]. Elle coupe [DC] en F.
- 4. Place le point G à 4,5 cm de E sur [EF].
- 5. Trace l'arc de cercle BA de centre G.
- 6. Trace la perpendiculaire à (EF) passant par G.
- 7. Place un point H à 3 cm de G sur cette droite vers la gauche.
- 8. Trace le cercle de centre H et de rayon 3 cm, puis le cercle de centre H et de rayon 2,4 cm.
- 9. Place un point I à 2,4 cm de G sur [GH].
- 10. Trace le cercle de centre I et de rayon 0,6 cm.
- 11. Trace les symétriques des cercles et du point I par rapport à la drc.
- 12. Place un point J à 4,5 cm de F sur [EF].
- 13. Trace la perpendiculaire à (GJ) passant par J et place dessus les points K et L à 6 cm de J.
- 14. Trace l'arc de cercle LK de centre F.
- 15. Place le point M à 3 cm de F sur (GF), tel que le point M n'appartient pas à [FG).
- 16. Trace l'arc de cercle LK de centre M.
- 17. Appelle N le point d'intersection de (GI) et [AD].
- 18. Appelle O le point d'intersection de (GI) et [BC].
- 19. Appelle P le point d'intersection de [HN] et du cercle de centre H et de rayon 3 cm, puis Q le point d'intersection de [I'O] et du symétrique de ce cercle par rapport à (GE).
- 20. Enlève l'affichage de la droite (HI) et trace les segments [NP] et [QO].
- 21. Place S à 1,5 cm de D sur [AD].
- 22. Place Tà 1,5 cm de C sur [CB].
- 23. Trace [ST].



