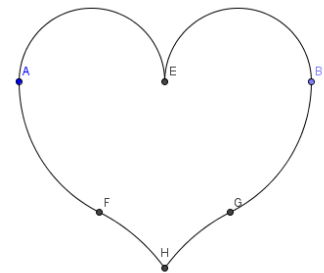
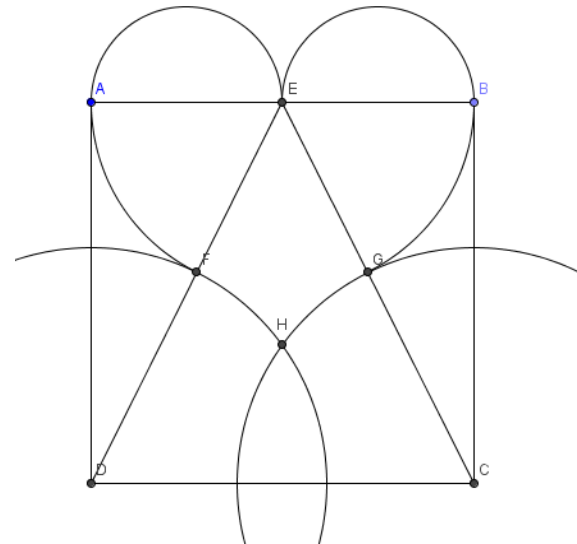


## Rotation 2

<http://juliette.hernando.free.fr>

1. Construis carré ABCD de côté 10 unités.
2. Place E le milieu de [AB] et trace les demi-cercles de diamètre [AE] et [EB] à l'extérieur du carré.
3. Trace le cercle de centre E passant par B.
4. Ce cercle coupe les segments [ED] et [EC] respectivement en F et G.
5. Enlève l'affichage du cercle.
6. Trace dans le sens inverse des aiguilles d'une montre :
  - l'arc de cercle  $\widehat{AF}$  de centre E.
  - Trace l'arc de cercle  $\widehat{GB}$  de centre E.
7. Trace le cercle de centre D passant par F et le cercle de centre D passant par G.
8. Appelle H le point d'intersection de ces deux cercles à l'intérieur du carré.
9. Enlève l'affichage des deux cercles.
10. Trace l'arc de cercle  $\widehat{HF}$  de centre D dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
11. Trace l'arc de cercle  $\widehat{GH}$  de centre C dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
12. Enlève l'affichage du carré et des segments.
13. Tu obtiens le motif suivant :



14. Crée une variable qui représentera l'angle de la rotation.
15. Trace l'image de ce motif par la rotation de centre H et d'angle ta variable dans le sens des aiguilles d'une montre.
16. Déplace la variable et observe la rotation du motif initial.

