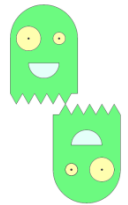


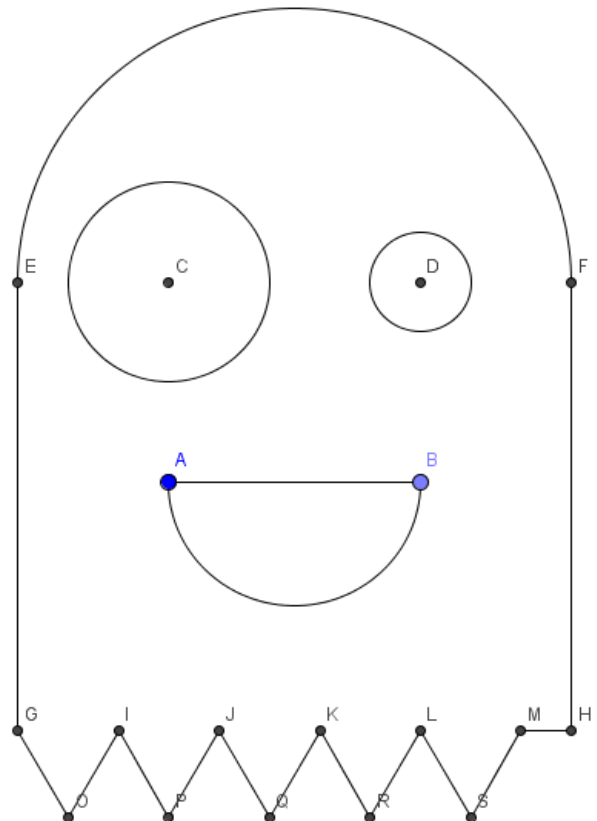
Symétrie centrale 3

<http://juliette.hernando.free.fr>



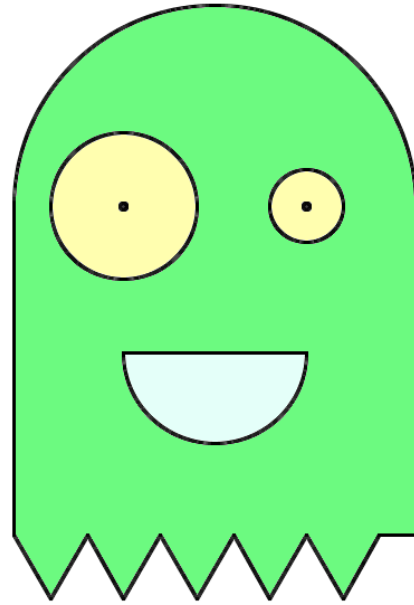
Programme de construction de Océane 6A.

1. Trace un segment $[AB]$ de 5 cm.
2. Trace un demi-cercle vers le bas du segment.
3. Trace les cercles de centres A et B et de rayon 4cm.
4. Appelle C le point d'intersection du cercle de centre A et de la perpendiculaire à $[AB]$ passant par A .
5. Appelle D le point d'intersection du cercle de centre B et de la perpendiculaire à $[AB]$ passant par B .
6. Enlève l'affichage des cercles et des perpendiculaires.
7. Trace le cercle C et de rayon 2 cm et trace le cercle de centre D et de rayon 1 cm.
8. Place un point E sur la demi-droite $[DC)$ à 3cm de C .
9. Place un point F sur la demi-droite $[CD)$ à 3cm de D .
10. Trace le demi-cercle de diamètre $[EF]$ vers le haut.
11. Trace la perpendiculaire à (EF) passant par E et place G à 9cm de E vers le bas sur cette droite.
12. Trace la perpendiculaire à (EF) passant par F et place H à 9cm de F vers le bas sur cette droite.
14. Enlève l'affichage des droites et trace le segment $[EG]$ et $[FH]$.
15. Trace le segment $[GH]$.
16. Place tous les 2 cm à partir de G les points I, J, K, L, M .
17. Place un point N à 2 cm de G vers le bas sur (EG) .
18. Trace la perpendiculaire à (EG) passant par N .
19. Place O à 1cm de N vers la droite sur cette droite puis, tous les 2cm en partant de O vers la droite, les points : P, Q, R et S .



20. Trace les segments $[GO]$, $[OI]$, $[IP]$, $[PJ]$, $[JQ]$, $[QK]$, $[KR]$, $[RL]$, $[LS]$, $[SM]$ et $[MH]$.

Tu viens d'obtenir le motif principal.



21. Trace l'image de ta figure par la symétrie centrale de centre S .

