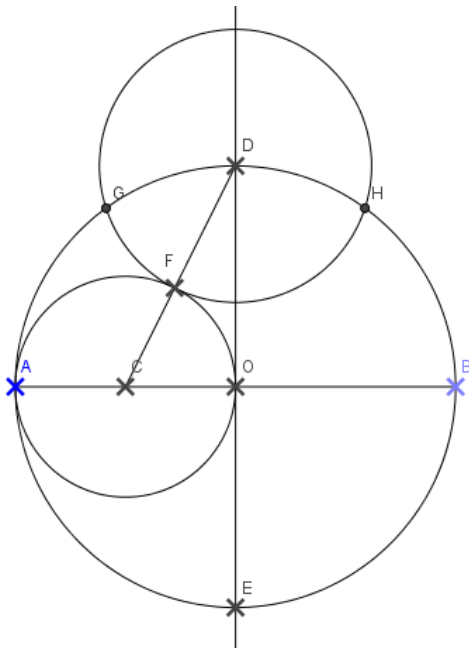
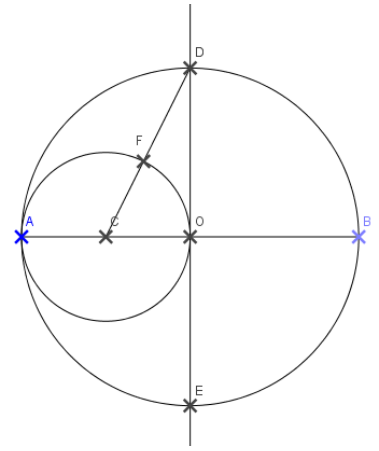




Ballon de foot

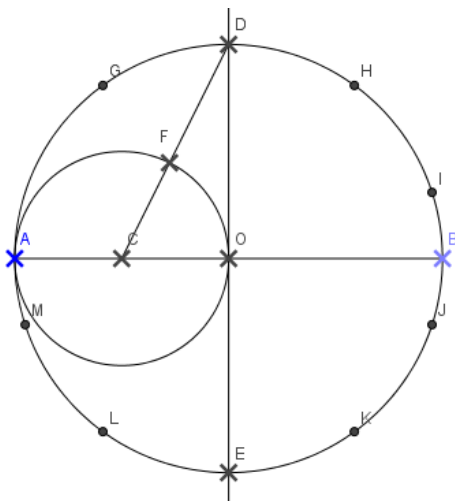
<http://juliette.hernando.free.fr>

1. Trace un segment $[AB]$ de longueur 16cm.
2. Place O le milieu de $[AB]$.
3. Trace le cercle de centre O passant par A .
4. Place C le milieu de $[AO]$. Trace le cercle de centre C passant par A .
5. Trace la perpendiculaire à $[AB]$ passant par O .
6. Appelle D et E les points d'intersection de cette droite et du cercle de centre O passant par A .
7. Trace $[CD]$. Appelle F le point d'intersection de ce segment et du cercle de centre C passant par A .

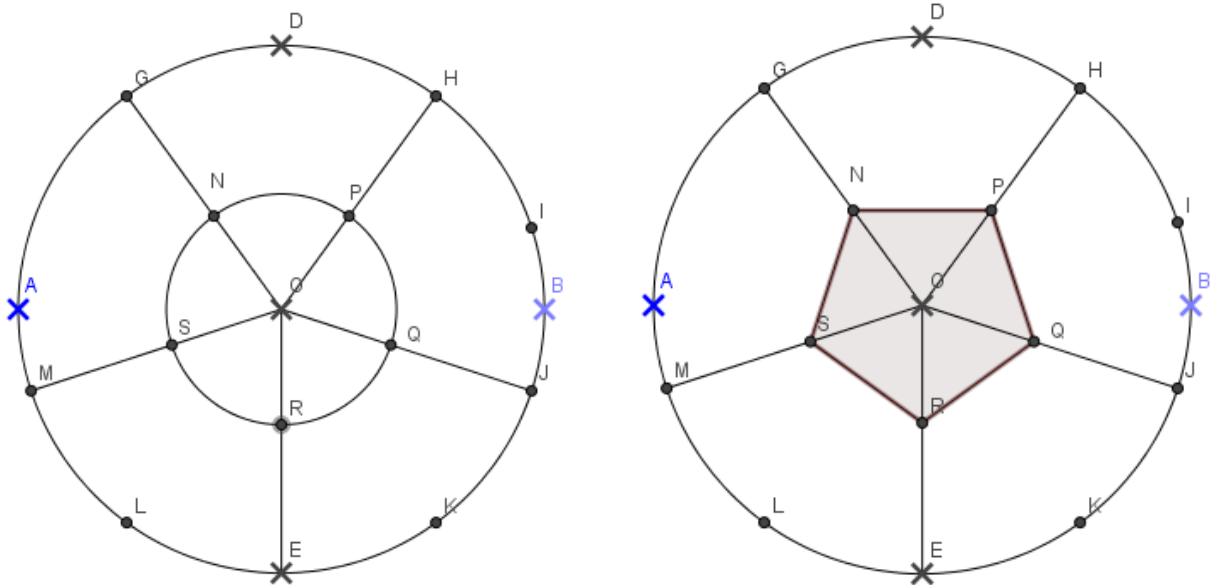


8. Trace le cercle de centre D passant par F .
Nomme G et H ses points d'intersection avec le premier cercle.

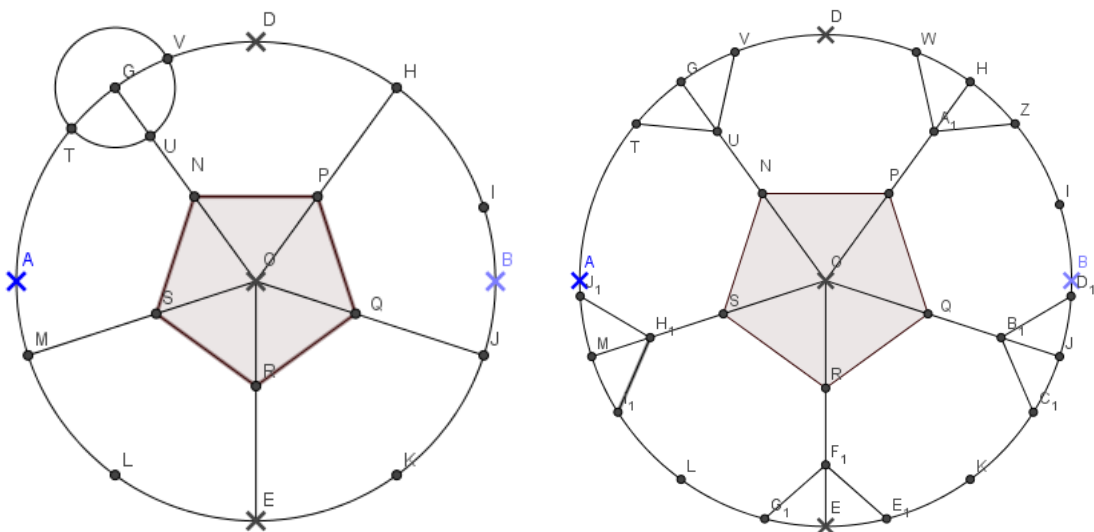
9. En reportant la longueur DH sur le cercle à partir du point H , crée les points I, J, K, L et M comme dans la figure ci-dessous :



10. Enlève l'affichage des segments $[CD]$, $[AB]$, de la droite (DE) , des points C et F et du cercle de centre C passant par A .
11. Trace le cercle de centre O et de rayon $3,5$ cm.
12. Appelle N, P, Q, R et S les points d'intersection de ce cercle respectivement avec les segments $[OG], [OH], [OJ], [OE]$ et $[OM]$.



13. Trace le pentagone $NPQRS$ et enlève l'affichage du cercle de centre O passant par P .
14. Trace le cercle de centre G et de rayon 2 cm. Appelle T, U et V les points d'intersection avec le cercle et avec le segment $[GN]$.



15. Enlève l'affichage du cercle et trace les segments $[TU]$ et $[UV]$.
16. Fais la même chose à partir des points H, J, E et M .