



## Batman dans le repère

<http://juliette.hernando.free.fr>

Pour la silhouette, place les points suivants :

A(-3 ;+9) ; B (-2 ;+8) ; C(0 ;+9) ; D(+2 ;8) ; E(+3 ;+9) ; F(+3 ;+1) ; G(+7 ;-1) ; H(+4 ;-3) ;  
I(+2 ;-2) ; J (0 ;-4) ; K(-2 ;-2) ; L(-4 ;-3) ; M(-7 ;-1) ; N(-3 ;+1).

Trace le polygone ABCDEFGHIJKLMN.

Pour les yeux :

P(-2 ;+6) ; Q(-2 ;+5) ; R(-0,5 ;+5).

Trace le triangle PQR et son symétrique par rapport à l'axe des ordonnées.

Pour le bas du visage :

S(-2,5 ;+4) ; T(0 ;+3,5) ; U(+2 ;+4) ; V(+2,5 ;+3,5) ; W(+2 ;+1,5) ; Z(+0,5 ;+0,5) ;

A<sub>1</sub>(-0,5 ;+0,5) ; A<sub>2</sub>(-2 ;+1,5) ; A<sub>3</sub>(-2 ;+3,5)

Trace le polygone STUVWZA<sub>1</sub> A<sub>2</sub> A<sub>3</sub>

