



Le clown de la classe de Pascal

<http://juliette.hernando.free.fr>

Un programme de construction des élèves de Pascal.

1. Trace un cercle de centre A et de rayon 8 cm.
2. Trace le cercle de centre A et de rayon 1,3 cm
3. Trace un diamètre $[BC]$ horizontal.
4. Place D le milieu $[AB]$ et E le milieu de $[AC]$.
5. Trace une perpendiculaire au diamètre $[BC]$ passant par D , et une autre passant par E .
6. Trace vers le bas le demi-cercle \widehat{ED} de centre A .
7. Place le point F sur la perpendiculaire passant par D , à 4 cm de D , vers le haut.
8. De même, place le point G à 4cm de E situé sur la perpendiculaire à (BC) passant par E vers le haut.
9. Trace le cercle de centre F et de rayon 1,5 cm.
10. Trace le cercle de centre G et de rayon 1,5 cm.
11. Trace la perpendiculaire à $[BC]$ passant par A
12. Place le point H , point d'intersection de cette perpendiculaire avec le premier cercle tracé (vers le bas).
13. Trace $[BH]$ et $[CH]$.
14. Trace le cercle de centre B et de rayon 2 cm.
15. Il coupe le cercle de centre A et de rayon 8cm en I et J . Enlève l'affichage du cercle construit en 14.
16. Trace l'arc \widehat{JI} de centre B à l'intérieur du premier cercle.
17. Trace le cercle de centre C et de rayon 2 cm.
18. Il coupe le premier cercle en K et L . Enlève l'affichage du cercle construit en 17.
19. Trace l'arc de cercle \widehat{KL} de centre C à l'intérieur du grand cercle.
20. Appelle M le point d'intersection de \widehat{JI} et de $[BH]$.
21. Appelle N le point d'intersection de \widehat{KL} et de $[CH]$.
22. Place O , point d'intersection de la perpendiculaire passant par D et du cercle de centre F , à l'extérieur du $[DF]$.
23. Place P , point d'intersection de la perpendiculaire passant par E et du cercle de centre G , à l'extérieur du $[EG]$.
24. Trace la droite (OM) , elle coupe le cercle de centre F en Q .
25. Trace (PN) , elle coupe le cercle de centre G en R .
26. Enlève l'affichage de ces deux droites.
27. Place S le milieu de $[DA]$ et T le milieu de $[AE]$
28. Trace la droite (OS) , elle coupe le cercle de centre F en U .
29. Trace la droite (TP) , elle coupe le cercle de centre G en V .
30. Enlève les affichages de ces deux droites.
31. Trace $[OQ]$, $[OU]$, $[PV]$ et $[PR]$.
32. Enlève l'affichage des perpendiculaires à $[BC]$ passant par D , A et E .
33. Enlève l'affichage du diamètre $[BC]$.
34. Enlève l'affichage du cercle de centre A passant par B .
35. Trace l'arc de cercle \widehat{CB} de centre A vers le haut.
36. Enlève l'affichage des arcs de cercles \widehat{IJ} et \widehat{KL} .
37. Trace à l'intérieur de la tête du clown, l'arc de cercle \widehat{IM} de centre B et \widehat{KN} de centre C .