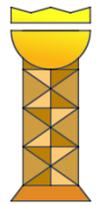




## La coupe de Aïssata

<http://juliette.hernando.free.fr>



*Un programme de construction de Aïssata, élève de CM2 de Pascal.*

1. Trace un rectangle ABCD tel  $AB = 7$  cm et  $BC = 20$  cm ([AB] vers le bas de la feuille A4).
2. Place E le milieu de [AB], F le milieu de [DC], G le milieu de [AD], H le milieu de [BC], I le milieu de [AG], J le milieu de [DG], K le milieu de [BH] et L le milieu de [CH].
3. Trace les segments [EF], [JL], [GH], [IK], [IB], [IH], [KG], [KA], [GL] et [JH].
4. Trace la droite (EF).
5. Place M à 2 cm de E sur (EF) en dehors du rectangle ABCD.
6. Trace (d) la perpendiculaire à (EF) passant par M.
7. Place N et O à 5 cm de M sur (d) (N du même côté que le point A).
8. Trace les perpendiculaires à (d) passant par N et O.
9. Enlève l'affichage de la droite (d).
10. Trace les segments [AN], [BO] et [NO].
11. Trace la droite (DC).
12. Elle coupe droite passant par N (construite en 8) en P, et la droite passant par O en Q.
13. Enlève l'affichage de (DC).
14. Trace [PQ].
15. Trace l'arc de cercle  $\widehat{PQ}$  de centre F du côté du rectangle ABCD.
16. Ce demi-cercle coupe [DJ] en R, [EF] en S et [CL] en T.
17. Enlève l'affichage des segments [DR] et [CT].
18. Enlève l'affichage de la droite (EF) et trace le segment [SE].
19. Trace le rectangle PQUV tel  $PV = 1$  cm de l'autre côté de l'arc  $\widehat{PQ}$ .
20. Place W point d'intersection de [UV] avec (EF).
21. Place X à 2 cm de V sur [PV].
22. Place Y à 2 cm de W sur [FW].
23. Place Z à 2 cm de U sur [QU].
24. Enlève l'affichage de (PN), (QO) et (EF) sans gommer [SE].
25. Enlève l'affichage de [PV] et [QU].
26. Place A1 milieu de [VW] et B1 milieu de [WU].
27. Trace les perpendiculaires à [VU] passant par A1 et B1.
28. Place C1 à 1,3 cm de A1 en dehors du demi-cercle.
29. Place D1 à 1,3 cm de B1 en dehors du demi-cercle.
30. Enlève l'affichage des perpendiculaires tracées au n°27.
31. Trace [VX], [XC1], [C1Y], [YD1], [D1Z] et [ZU].

