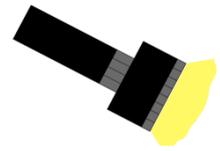




## Lampe torche de Lydia

<http://juliette.hernando.free.fr>



### Un programme de construction de Lydia.

1. Construis un rectangle ABCD tel que  $AB = 4\text{cm}$  et  $BC = 10\text{cm}$  (si c'est sur une feuille construis le triangle au centre vers le bas).
2. Construis un deuxième rectangle CDEF tel que  $DE = 2\text{cm}$  à l'extérieur du premier rectangle.
3. Trace les points G, H, I respectivement à 1cm, 2cm et 3cm de D sur le segment [DC].
4. Trace les points J, K, L respectivement à 1cm, 2cm et 3cm de E sur le segment [EF].
5. Puis trace les segments [GJ], [HK] et [IL].
6. Trace la droite (EF)
7. Place sur cette droite, à l'extérieur du segment [EF], les points M et N respectivement à 2cm de E et à 2 cm de F.
8. Construis le rectangle MNOP tel que  $NO = 5\text{cm}$  à l'extérieur du rectangle CDEF.
9. Place Q sur [MP] à 1 cm de P et R sur [ON] à 1cm de O.
10. Trace le segment [QR].
11. Place les points S, T, U, V, W, X et Y respectivement à 1cm, 2cm, 3cm, 4cm, 5cm, 6cm et 7cm de P sur le segment [PO].
12. Place les points Z, A<sub>1</sub>, B<sub>1</sub>, C<sub>1</sub>, D<sub>1</sub>, E<sub>1</sub> et F<sub>1</sub> respectivement à 1cm, 2cm, 3cm, 4cm, 5cm, 6cm et 7cm de Q sur le segment [QR].
13. Trace les segments [SZ], [TA<sub>1</sub>], [UB<sub>1</sub>], [VC<sub>1</sub>], [WD<sub>1</sub>], [XE<sub>1</sub>] et [YF<sub>1</sub>].

