



## Symétrie axiale : image d'un point

<http://juliette.hernando.free.fr>



Cette fiche te rappelle étape par étape et en images comment construire l'image d'un point par une symétrie axiale. Reprends-la à chaque fois que tu as un doute sur une construction.

On va construire l'image d'un point A par la symétrie axiale d'axe (BC).

<p>Place un point A et une droite (BC) Tu peux changer la couleur de la droite- clique droit- propriétés-couleur.</p>	<p>Trace la perpendiculaire à (BC) passant par A. Outil perpendiculaire-clique d'abord sur la droite puis sur le point A.</p>	<p>Place un point D à l'intersection des deux droites. C'est un point intermédiaire qui va nous servir à reporter la distance du point A à la droite.</p>

<p>Reporte la distance AD de l'autre côté de la droite (BC). Trace le cercle de centre D passant par A.</p>	<p>Appelle A' le point d'intersection du cercle et de 'AD'. Tu renomes le nouveau point en cliquant dessus avec le bouton droit.</p>	<p>Tu peux soit enlever l'affichage des éléments de construction, soit les faire apparaître en pointillés. Attention de ne rien effacer.</p>

Maintenant que tu as construit le symétrique A' de A par rapport à (BC), active les traces des points A et A' (clique droit-afficher la trace) et déplace le point A.