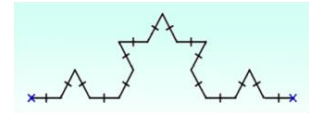


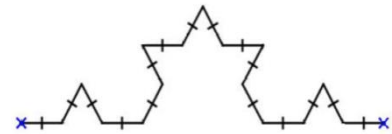


Flocon de Von Koch

<http://juliette.hernando.free.fr>

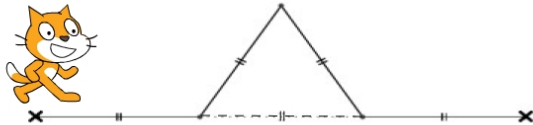


Le but de ce programme est de dessiner le flocon suivant :

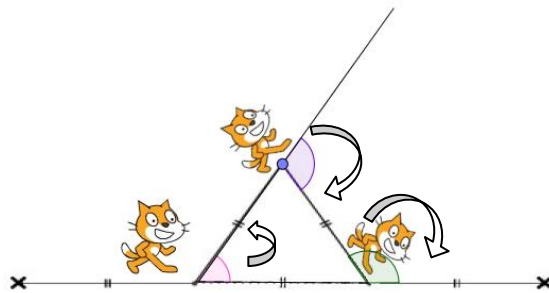


Premier bloc

Tu vas créer un premier bloc pour construire la partie suivante :



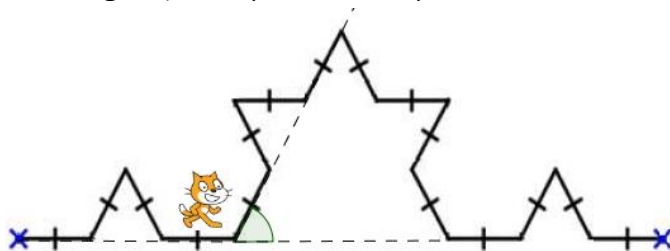
1. Crée un bloc que tu appelleras partie1.
2. Calcule les angles en couleur sur la figure ci-dessous, pour savoir de quel angle va tourner ton lutin :



3. Trouve les instructions qui permettent de construire ton premier bloc (le côté mesurera 20).

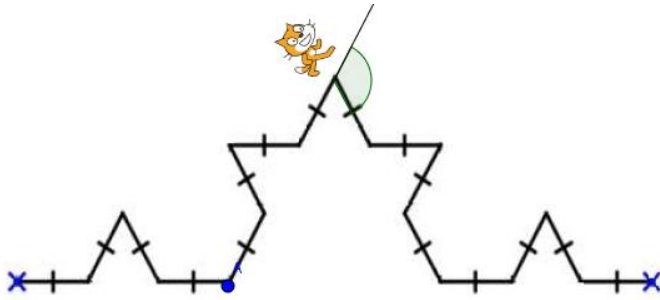
Script principal

1. Efface tout.
2. Positionne le lutin vers la gauche.
3. Mets le stylo en position d'écriture.
4. Cache le lutin.
5. Insère le bloc partie 1.
6. Calcule l'angle qui te permet de passer à la deuxième partie de la figure :



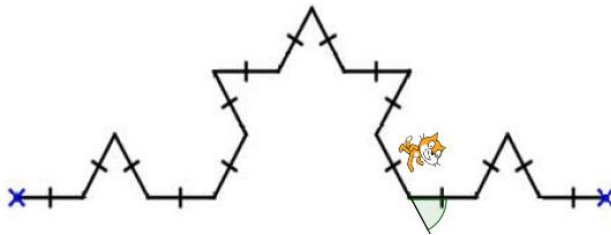
7. Insère le bloc partie 1.

8. Calcule l'angle qui te permet de passer à la troisième partie de la figure :



9. Insère le bloc partie 1.

10. Calcule l'angle qui te permet de passer à la quatrième partie de la figure :



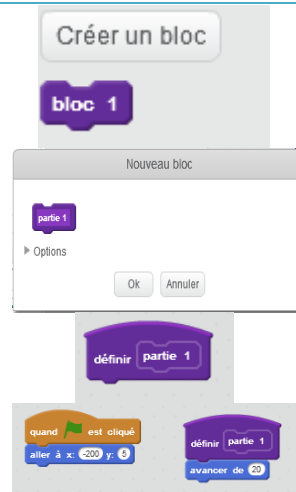
11. Insère le bloc partie 1.



Aide logiciel

<http://juliette.hernando.free.fr>

Créer un bloc



Va dans « Créer un bloc ».

Entre le nom du bloc.

Puis, construire le bloc avec les instructions correspondantes à côté du programme principal.

Appeler un bloc



Aller dans « Ajouter blocs ».

Choisis la brique correspondant.