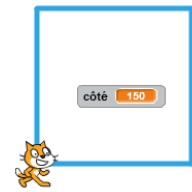




Carré à la demande !

<http://juliette.hernando.free.fr>

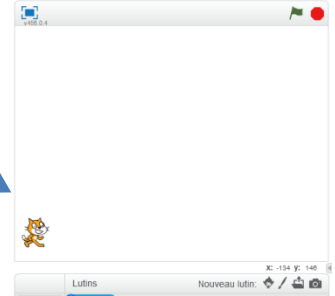


Le but de ce programme est de construire un carré dont le côté est choisi par le joueur.

Crée un bloc « reprendre au début »

Tu peux te reporter à une fiche précédente pour lire les explications.

Tu placeras le lutin en bas à gauche de l'écran au début du programme.



Création de la variable

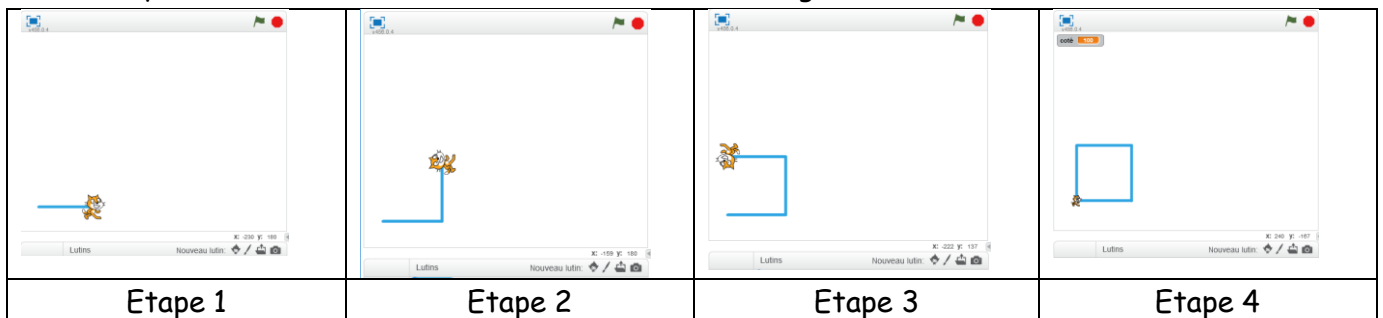
Crée une variable « côté ».

Création d'un bloc « carré »

Crée un bloc « carré » qui te permet de construire un carré de côté « côté » (tu utilises la variable que tu viens de créer et une boucle répéter).



On veut que la construction se fasse dans l'ordre des images ci-dessous :



Création du programme

1. Le programme commence quand le drapeau vert est cliqué.
2. On demande au joueur de choisir la longueur du côté.
3. On trace un carré de côté « côté » en utilisant le bloc « carré ».

Pour aller plus loin...

On veut éviter que la construction sorte de l'écran et on évitera ainsi les bugs de programme.

Pour cela, il faut que l'utilisateur donne une longueur de côté comprise entre 0 et 290 par exemple.

Tu peux utiliser cette instruction au début du programme :

