

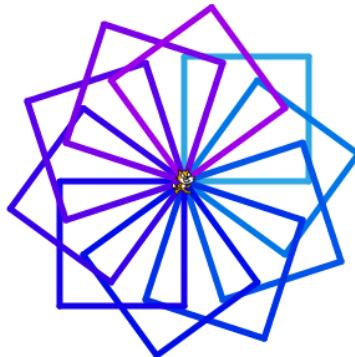


## Tourne les carrés !

<http://juliette.hernando.free.fr>



Le but de ce programme est de construire 10 carrés de 100 pixels de côté, construis les uns à la suite des autres en faisant une rotation d'un même angle entre deux constructions. Si on construisait un 11<sup>ème</sup> carré, il serait à la même position que le premier :

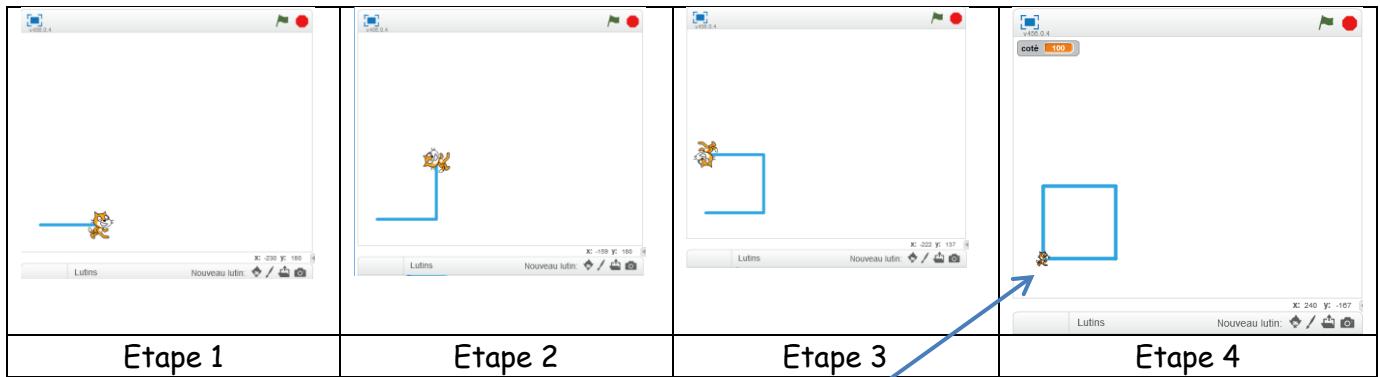


### Blocs « reprendre au début » et « carré de 100 pixels de côté »

Utilise les fiches précédentes pour construire ces deux blocs.

Le personnage doit être au centre de l'écran et orienté vers la droite au début du programme.

Le bloc carré est construit de la façon suivante :



Vérifie que le personnage est bien orienté vers la droite à la fin de l'étape 4.

### Création du programme

Complète ce programme pour qu'il fonctionne :

