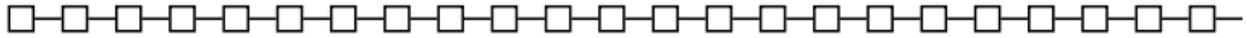




Carrés et tirets

<http://juliette.hernando.free.fr>



D'après le sujet du DNB juin 2019 Métropole.

Le but de ce programme est de construire successivement des carrés et des tirets pour réaliser un motif.

Dans un premier temps on alterne de façon régulière les carrés et les tirets, puis le nombre de chaque figure devient aléatoire.

On finit en modifiant également la couleur.

Crée un bloc carré

Ce bloc permet de construire un carré de 10 pixels de côté avec la contrainte suivante : la position de départ et celle d'arrivée du lutin se trouve au même endroit au milieu du côté gauche du carré :



```

définir carré
  s'orienter à 90
  tourner de 90 degrés
  répéter fois
    avancer de
    tourner de degrés
    attendre 1 secondes
    avancer de
    attendre 1 secondes

```

Crée un bloc tiret

Ce bloc permet de tracer un segment horizontal de 10 pixels (on s'oriente à droite et on avance de 10).

Crée le premier script

Il doit permettre de tracer de façon régulière 23 fois le motif carré-tiret.

Crée un bloc « déplacement intermédiaire » qui te permettra de compléter le programme ci-contre pour qu'il réalise la frise demandée.



```

quand est cliqué
  relever le stylo
  aller à x: -230 y: 29
  effacer tout
  mettre la taille du stylo à 1
  stylo en position d'écriture
  répéter 23 fois
    carré
    déplacement intermédiaire
    tiret

```

Crée le deuxième script

On veut que le programme décide de façon aléatoire de placer un carré ou un tiret.

Avant chaque tracé, on a autant de chance de choisir un carré ou un tiret.

On a donc une chance sur deux pour chaque figure.

Tu vas utiliser la brique :



