*Le sorcier et la clé*

http://juliette.hernando.free.fr

Notre gentil sorcier est à la recherche d'une clé magique qui lui permettra d'ouvrir un coffre fort. Pour cela, il doit traverser le labyrinthe et c'est toi qui va lui faire le parcourt !

Ouvre le fichier cle.sb2 depuis Scratch.

## Créer un bloc reprendre au début

Tu vas créer un bloc qui permette d'effacer les précédents tracés, de repositionner le personnage à l'entrée du labyrinthe et enfin de choisir une taille raisonnable et une couleur de stylo visible.

Pour cela, aide-toi des fiches :


## Briques autorisées et consignes

Avant chaque changement de direction : attends 1 seconde.

Les briques autorisées :

*A toi de jouer !*