



Sauvegarder ses programmes

<http://juliette.hernando.free.fr>

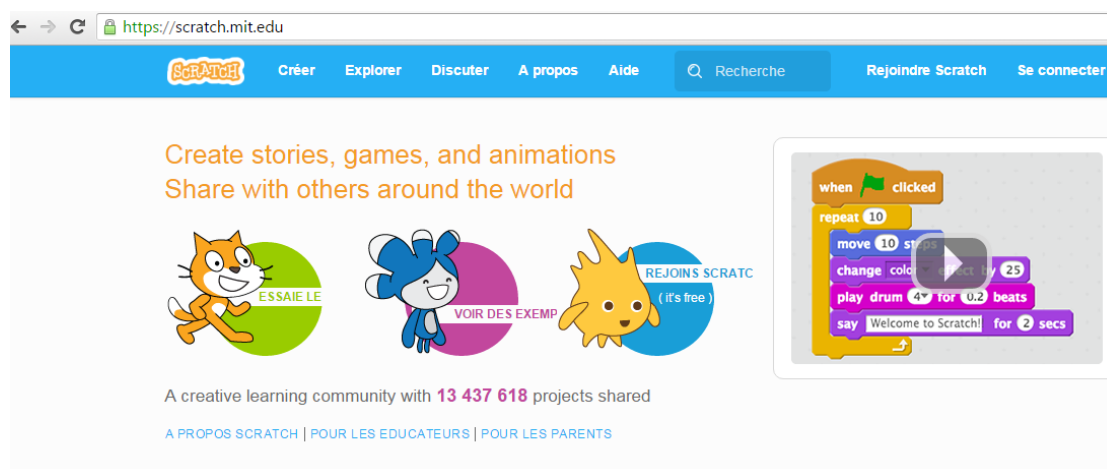


Plusieurs options sont possibles.

Créer un compte

Se créer un compte n'est absolument pas obligatoire. Cela peut néanmoins faciliter le stockage de tes programmes et ils te suivront quand tu seras au lycée.

Pour se créer un compte, il suffit de se connecter sur cette page :



Clique ensuite sur « rejoindre scratch ».

Rejoindre Scratch

Il est facile (et gratuit!) de s'inscrire pour un compte Scratch.

Choisir un nom d'utilisateur Scratch

Choisir un mot de passe

Confirmation du mot de passe



1 2 3 4 5

Rentre ton nom d'utilisateur et choisis ton mot de passe.



Tu peux suivre ensuite les étapes de l'inscription.

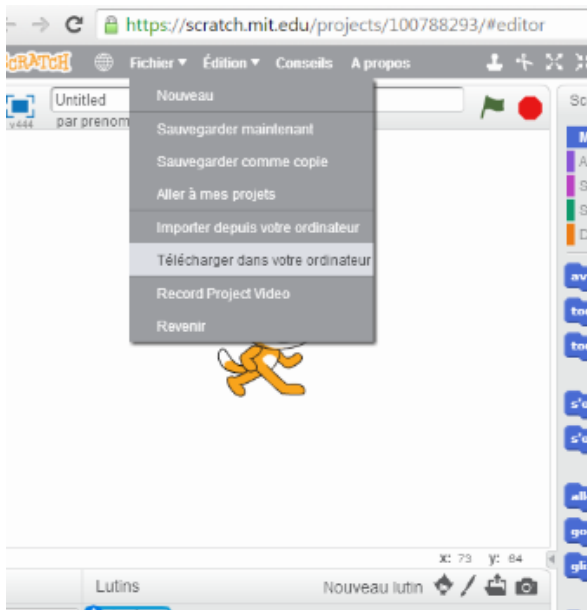
A l'étape 4, tu devras donner une adresse mail.

Pour valider l'inscription, tu devras te connecter sur ta messagerie.

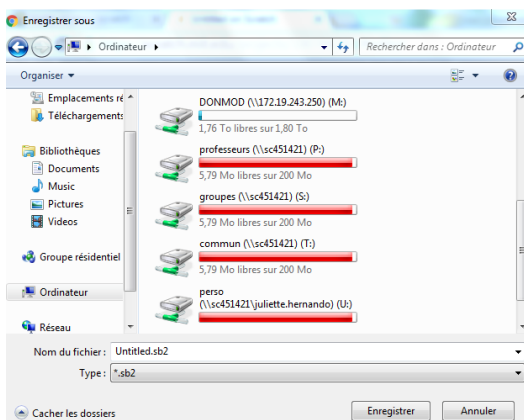
Tu te connecteras ensuite sous ton nom d'utilisateur et penseras à enregistrer tes fichiers à chaque fois.

Enregistrer ses dossiers au collège

Si tu ne souhaites pas te créer un compte. Tu peux te créer un répertoire Scratch au collège dans lequel tu enregistreras tous tes programmes.



Va dans « fichier », puis « télécharger dans votre ordinateur ».



Clique sur « ordinateur » à gauche, puis choisis le répertoire « perso ».

Crée-toi un nouveau dossier « scratch » si ce n'est pas déjà fait, puis enregistre ton fichier en choisissant un nom facilement reconnaissable.

Avoir tes fichiers dans un dossier sur une clé USB

C'est la même procédure que la précédente pour l'enregistrement de tes fichiers.

Ca te permet de poursuivre ton travail en dehors de la classe.

Attention à bien sauvegarder le contenu de ta clé régulièrement sur ton ordinateur ou sur le réseau du collège, au cas où tu la perdrais.