



Divisible ?

<http://juliette.hernando.free.fr>



Le but de cette fiche est de créer un programme qui permet de savoir si un nombre est divisible par un nombre saisi au clavier.

Introduction

- Pose ci-contre la division de 284 par 5.
- Ce nombre est-il divisible par 5 ?
- Crée un programme qui fait dire au lutin pendant 5 secondes : « 284 modulo 5 ».
- A quoi correspond le nombre donné par le lutin ?.....
- Pour qu'un nombre soit divisible par un autre nombre, quelle doit être la valeur du reste ?

nombre

diviseur

Nombre de départ



.....

Création des variables

nature	nom	rôle
variable	nombre	Elle va prendre la valeur du nombre que l'on veut tester
variable	diviseur	Cette variable prend la valeur du diviseur que l'on veut tester

Script

Crée le programme suivant :

- Le lutin demande « quel nombre veux-tu tester ? » Donne à la variable « nombre » la valeur de la réponse.
- Le lutin demande « Par quel nombre veux-tu le diviser ? » Donne à la variable « diviseur » la valeur de la réponse.
- En utilisant l'opérateur « modulo », crée un programme qui fait dire au lutin :
 - Si le reste est égal à 0 : « le nombreest divisible par»
 - Sinon : « le nombren'est pas divisible par».

Teste ton programme avec différentes valeurs (tu pourras vérifier avec les critères de divisibilité).



Aide logiciel

<http://juliette.hernando.free.fr>

Trouver le reste d'une division euclidienne		Aller dans « opérateurs ». Choisir la brique « modulo ».
Créer une variable et lui donner la valeur de la réponse.		Choisir dans « Données », « mettre nombre à... » Clique dans « Capteurs » et insère la brique « réponse »
Demander une réponse		Aller dans « Capteurs », et choisir « demander...et attendre ».
Dire en regroupant des mots.		Aller dans « opérateurs » et choisir « regroupe ».