



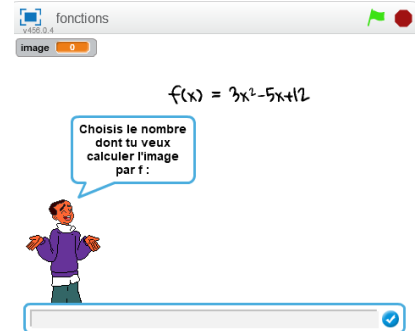
# Calculs d'images

<http://juliette.hernando.free.fr>



On veut un programme qui permette de calculer les images de n'importe quel nombre (choisis par l'utilisateur) par la fonction  $f$ , définie par l'expression algébrique :  
 $f(x) = 3x^2 - 5x + 12$

## Définir une fonction



<p>Va dans le menu « créer un bloc » et crée un bloc que tu appelles f.</p>	<p>Clique sur les options et choisis « ajouter une entrée nombre ».</p>	<p>Clique une seule fois et choisis <math>x</math> comme nom de ton nombre.</p>	<p>Pour faire apparaître la variable <math>x</math>, clique dessus et bouge la souris.</p>

## Définir f

Crée une variable qui va enregistrer le résultat calculé pour une valeur de  $x$  donnée.  
On peut l'appeler *image* par exemple.  
Puis écris la formule qui permet de trouver l'image de  $x$  par  $f$ .



## Script principal 1

1. Ouvre le fichier fonctiondebut.sb2.
2. Demande au joueur de choisir un nombre.
3. Calcule l'image de « réponse » par ta fonction.
4. Fais afficher le résultat.

