



## Frise rectangle



Le but de cette fiche est de réaliser une frise avec des rectangles.

On commencera par faire le bloc « reprendre au début »

### Création d'un bloc «reprendre au début »

Tu peux te servir de la fiche précédente pour construire ton bloc.

Ton lutin démarrera au milieu à gauche pour avoir la place de faire la frise.



### Bloc «rectangle»

Définis un bloc « rectangle » qui permet de construire un rectangle de longueur 40 pas sur 20 pas de largeur de la couleur de ton choix, en partant du coin en haut à gauche.

### Translations

On va maintenant tracer les images de ce rectangle par des translations successives quand le drapeau vert est cliqué.

1. Abaisse ton stylo en position d'écriture.
2. Insère ton bloc « rectangle ». Vérifie qu'il fonctionne.
- 3.



← Le lutin doit retracer un rectangle en partant de ce sommet.

Il doit donc avancer de 40 pas pour refaire le bloc « rectangle » :

Avance de 40 pas. Vérifie que le lutin est au bon endroit.

4. Puis répète le bloc et le mouvement « avance de 40 pas » 8 fois.

Tu peux changer la couleur de ton stylo à chaque rectangle si tu le souhaites : dans ce cas, insère la brique le permettant dans ta boucle « répéter ».



## Aide logiciel

<http://juliette.hernando.free.fr>

<b>Aller à un endroit de l'écran</b>		Dans « mouvement » et s'aider de l'affichage en bas à droite pour lire les coordonnées
<b>Abaisser le stylo</b>		Aller dans « Stylo » et choisir la brique « stylo en position d'écriture ».
<b>Effectuer un quart de tour</b>		Aller dans «Mouvements », choisir la brique « tourner de ... degrés» et choisir 90.
<b>Répéter 10 fois</b>		Aller dans « Contrôle », choisir la boucle « Répéter 10 fois » et mettre les données que vous voulez répéter à l'intérieur de la boucle.
<b>Effacer tout</b>		Aller dans « stylo ».