

Le but de cette fiche est de réaliser une frise avec des rectangles et des carrés.

Bloc «reprendre au début»

	۲Ľ.,	
définir reprendre au début		
relever le stylo		
effacer tout		
s'orienter à 90▼		
aller à x: -187 y: 27		-
mettre à 20 % de la taille in	itial	e
mettre la taille du stylo à 3	1	

Bloc «rectangle»

Définis un bloc « rectangle » qui permet de construire un rectangle de longueur 40 pas sur 20 pas de largeur de la couleur de ton choix, en partant du coin en haut à gauche. Tu peux choisir une couleur pour ton rectangle au début du bloc.

<u>Bloc «carré»</u>

Définis un bloc « carré » qui permet de construire un carré de côté 20 pas de la couleur de ton choix, en partant du coin en haut à gauche.

Tu peux choisir une couleur pour ton carré au début du bloc.

<u>Programme principal</u>

On va maintenant tracer les images de ce rectangle et de ce carré par des translations successives.

Indication : pour passer d'une figure à l'autre pense aussi à laisser la taille du crayon pour qu'on voie bien toutes les couleurs.





Aide logiciel

<u>http://juliette.hernando.free.fr</u>

Aller à un endroit de l'écran	aller à x: -190 y: 140	Dans « mouvement » et s'aider de l'affichage en bas à droite pour lire les coordonnées
Abaisser le stylo	stylo en position d'écriture	Aller dans « Stylo » et choisir la brique « stylo en position d'écriture ».
Effectuer un quart de tour	tourner (1 de 90 degrés	Aller dans «Mouvements », choisir la brique « tourner de degrés» et choisir 90.
Répéter 10 fois	répéter 10 fois	Aller dans « Contrôle », choisir la boucle « Répéter 10 fois » et mettre les données que vous voulez répéter à l'intérieur de la boucle.
Effacer tout	effacer tout	Aller dans « stylo ».