

Liste de diviseurs

http://juliette.hernando.free.fr



Le but de ce programme est d'afficher la liste des diviseurs d'un nombre entier donné.

## Nom des nouvelles variables

nature	nom	rôle
variable	diviseur	Elle prendra la valeur de tous les nombres entiers de 1 à au nombre donné et elle testera s'il divise ce nombre
variable	position	Elle permet de parcourir la liste « diviseurs ». Elle aura comme valeur initiale 0, puis on lui ajoutera 1 à chaque fois que l'on trouve un diviseur.
liste	diviseurs	C'est la liste des diviseurs du nombre donné

## <u>Créer la liste</u>

Tu commenceras par mettre les variables à 0.

Le lutin demande : « Donne-moi un nombre entier. Je te dirai la liste de ses diviseurs ! ».

Répète jusqu'à ce que la variable « diviseur » soit égale à « réponse » :

- ✓ Ajouter 1 à la variable « diviseur ».
- ✓ Si le nombre est un diviseur (tu pourras utiliser la brique « modulo »), alors :
  - Ajoute 1 à la variable « position ».
  - Insère la variable « diviseurs » dans ta liste à cette position.

Quand on clique sur le drapeau vert, la liste des diviseurs du nombre donné s'affiche

Pense à réinitialiser ta liste au début de ton programme (tu pourras faire un bloc).

## <u>Pour aller plus loin...</u>

Tu peux ensuite faire dire au lutin les diviseurs du nombre les uns après les autres quand on clique sur la barre « espace » en parcourant la liste des diviseurs.







## Aide logiciel

http://juliette.hernando.free.fr

Créer une liste	Données Aic Créer une variable Créer une liste	Aller dans « Données » et cliquer sur « Créer une liste »
	Novecie variable Nom de la variable: Port de la variable: Port de la variable: Port de la de la variab	Donne un nom à liste.
	OK (Aerusa)	De nouvelles briques apparaissent alors.
Insérer une valeur	nsérer carré parfait en position position de la liste carrés parfaits	Aller dans « données » et choisir la brique « insérer
dans la liste		en positionde la liste »
	Réinitialiser la liste	
Répéter jusqu'à ce	répéter jusqu'à (longueur de valeurs ) = 0	Répéter jusqu'à ce que la longueur de la liste
que la liste soit vide.		soit égale à O.
Supprimer un	supprimer l'élément 🗊 de la liste carrés parfaits 👻	Aller dans « données » et choisir la brique
élément de la liste.		« supprimer l'élément 1 de la liste.
Créer un bloc et le	Nouveau bloc	Aller dans « Ajouter bloc » et créer un
nommer.	reinitäliser	nouveau bloc.
	Ok Annuler	
Insérer un bloc.	quand A cliqué	Aller dans « Ajouter bloc », choisir la brique correspondant au bloc créé et insère là dans ton programme.