



Les phrases

<http://juliette.hernando.free.fr>



Le but de ce programme est d'apprendre à manipuler les variables.

On veut que tu crées plusieurs scripts qui commencent quand on appuie sur 1, 2 ou 3.

1. saisir une nouvelle phrase.

2. connaître la longueur de la phrase

3. savoir quel caractère se trouve en position numéro



phrase

1. Ouvre le fichier phrase.sb2

2. Crée une position qui servira pour le programme qui commence avec la touche 2.

3. Utilise les briques ci-contre pour compléter les scripts :

lettre de

phrase

longueur de

position

quand 1 est pressé
demander Ecris ton texte : et attendre
mettre phrase à

quand 2 est pressé
dire regroupe Ton texte comporte regroupe caractères. pendant 2 secondes

quand 3 est pressé
demander Quelle position choisis-tu ? et attendre
mettre position à
dire regroupe il y a le caractère regroupe regroupe à la position pendant 2 secondes