



Course-poursuite

<http://juliette.hernando.free.fr>



Le but de cette fiche est d'apprendre à utiliser la position et la direction d'un lutin.
On va déplacer le lutin chat et la souris le suivra automatiquement sans que le joueur n'agisse directement sur lui.

Faire déplacer le lutin

Crée un script qui permet de déplacer le lutin chat à droite et à gauche en t'aidant au besoin de la fiche suivante :



Place le chat à l'endroit voulu quand le drapeau vert est cliqué.

Crée un lutin « souris »

Clique sur « nouveau lutin » et choisis une souris. Nomme ce lutin « souris ».

Définir la position et la direction de la souris

1. Crée 3 variables `abscissechat`, `ordonneechat` et `directionchat`.
2. Dans le programme du chat :
 - Quand le drapeau vert est cliqué, mets la variable « `directionchat` » à « `direction` ».
 - A chaque fois que le chat va à droite ou à gauche mets la variable « `directionchat` » à `direction` et la variable « `abscissechat` » à « `abscissex` ».

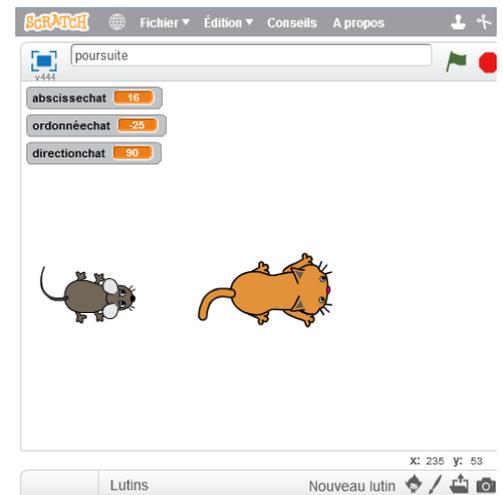
3. Dans le programme de la souris :

Quand le drapeau vert est cliqué :

- Positionne-la derrière le chat (à l'endroit de ton choix).
- Oriente-la dans la direction du chat.

Répète indéfiniment :

- Oriente-la dans la direction du chat.
- Positionne-la à `x : abscisse chat - 200` et `y : ordonnée chat`.



Pour aller plus loin

1. Variante 1 : Le chat peut maintenant aller en haut et en bas et la souris suit le mouvement à côté bien sûr du chat !
2. Variante 2 : Garde le programme précédent et on ajoute un déplacement en diagonale lorsqu'un appuie simultanément sur la flèche de droite et du haut (45 degrés) ou de droite et du bas (135 degrés). Et bien sûr la même chose avec la flèche de gauche (choisis bien tes angles).



Aide logiciel

<http://juliette.hernando.free.fr>

Si on appuie sur espace		Aller dans « contrôle » pour le bloc « si...alors », puis dans « capteur » pour « touche ... pressée ? ».
Placer le chat à un endroit voulu		Aller dans mouvements et choisir « Aller à ». Modifier x et y.
Mettre les variables abscissechat, ordonneechat et direction à la bonne valeur		Aller dans « mouvement » puis dans « donnees ».
Positionner la souris à x : abscisse chat - 200 et y : ordonnée chat		Aller dans « mouvements » et mettre à x : abscissechat-200 et y : ordonneechat.