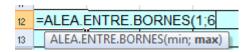
# Lancers de dés

## 1) Pour simuler le lancer de dés dans le tableau de gauche :

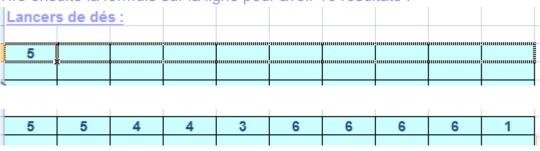
On utilise la fonction



Sans oublier de refermer la parenthèse.

On obtient un nombre au hasard entre 1 et 6.

Tire ensuite la formule sur la ligne pour avoir 10 résultats :



2) Nombre de lancers :

Complète la colonne en te servant des fiches précédentes :

Nombre de lancers 10

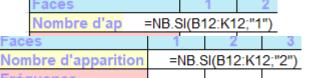
## 3) Nombre d'apparitions :

**Pour les 10 premiers** 

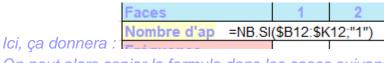
Face «1»:

Face «2»:

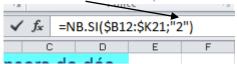
lancers:



<u>Astuce</u>: pour pouvoir tirer la formule pour les différentes faces du dé, si on copie la formule telle quelle est, le numéro des colonnes va changer. Pour garder un numéro fixe, on place le symbole « \$ » devant.

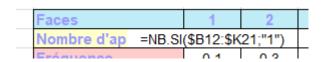


On peut alors copier la formule dans les cases suivantes, il ne restera qu'à modifier le numéro de la face pour les autres colonnes.



. . .

#### Pour les 100 lancers :



### Face «1»:

## 4) Calculer le total :

Faces	1	2	3	4	5	6	Total
Nombre d'apparition	2	1	1	2	3	=SOMME(N22:S22)	
- ·							

## 5) Fréquences:

<u>Rappel</u>: La fréquence d'apparition de la face 1 représente le nombre d'apparitions de la face 1 divisé par le nombre de lancers total.

Pour éviter que le nombre total ne se décale, on peut utiliser également le symbole \$.

HOMBITE W MP	parmon	_		
Fréquence	=N22/\$T22			