

Bulleville

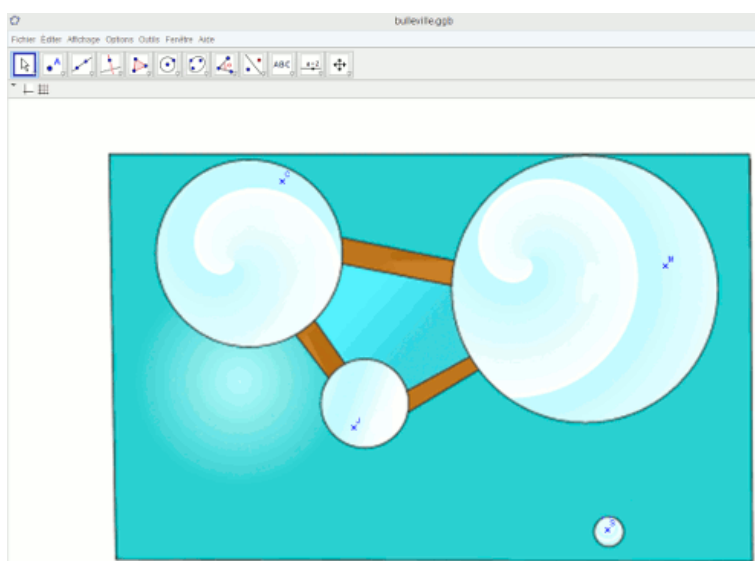
<http://juliette.hernando.free.fr>

Textes et dessins de Laura, élève de sixième.

Les instructions pour le fichier Geogebra :

Bulleville a besoin de ton aide :

La sorcière a piqué la couronne de la reine et la couronne du roi !



Aide Champi le Champignon à retrouver les deux couronnes.

C = la capitale ; M = mairie ; J = jardin ;

S = maison de la sorcière ;

B = banc ; P = port.

1. Trace le segment joignant la capitale et le jardin, autrement dit [CJ].

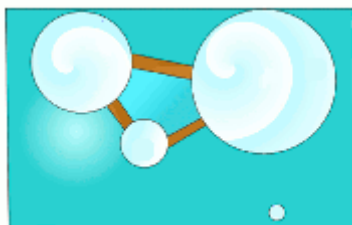
2. Trace l'axe magique de l'île : la médiatrice de ce segment. A l'intersection de cet axe et de [CJ] se trouve un banc B. Place-le.

3. La première couronne se trouve sur l'axe magique à 4,5 km du banc. (1 unité de la carte correspond à 1km) Sachant que la sorcière est allergique à l'eau de mer, trouve la première couronne.

4. Il nous faut maintenant placer le port P sur la carte. Il est à l'intersection de l'axe magique et de la droite (MS).

5. Pour rendre au roi sa couronne, il faut creuser à l'intersection de la bissectrice de l'angle \widehat{BPS} et de la parallèle à l'axe magique passant par M.

Bon courage !



Bulleville

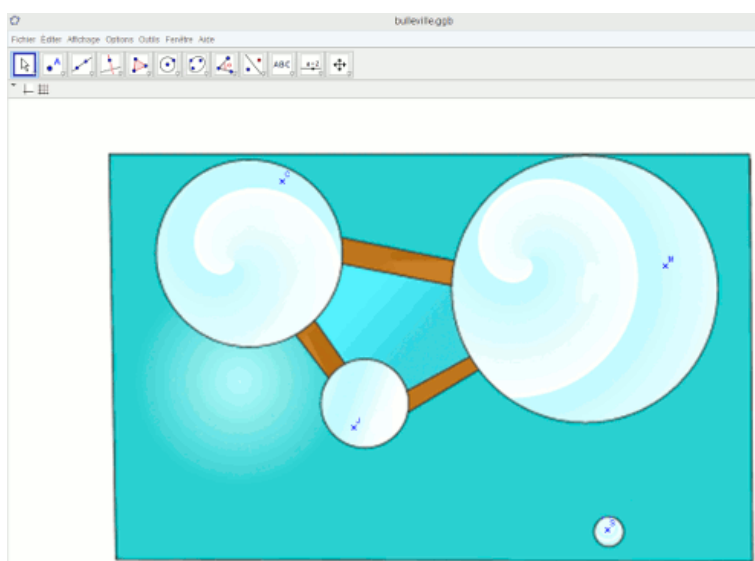
<http://juliette.hernando.free.fr>

Textes et dessins de Laura, élève de sixième.

Les instructions pour le fichier Geogebra :

Bulleville a besoin de ton aide :

La sorcière a piqué la couronne de la reine et la couronne du roi !



Aide Champi le Champignon à retrouver les deux couronnes.

C = la capitale ; M = mairie ; J = jardin ;

S = maison de la sorcière ;

B = banc ; P = port.

1. Trace le segment joignant la capitale et le jardin, autrement dit [CJ].

2. Trace l'axe magique de l'île : la médiatrice de ce segment. A l'intersection de cet axe et de [CJ] se trouve un banc B. Place-le.

3. La première couronne se trouve sur l'axe magique à 4,5 km du banc. (1 unité de la carte correspond à 1km) Sachant que la sorcière est allergique à l'eau de mer, trouve la première couronne.

4. Il nous faut maintenant placer le port P sur la carte. Il est à l'intersection de l'axe magique et de la droite (MS).

5. Pour rendre au roi sa couronne, il faut creuser à l'intersection de la bissectrice de l'angle \widehat{BPS} et de la parallèle à l'axe magique passant par M.

Bon courage !