



Réglages techniques : Ouvre dans Geogebra le fichier « sangokudepart.ggb ».

Si tu as fait une erreur, reviens en arrière grâce à la flèche 



Trace le cercle de centre A et de rayon 0.25 unité de longueur.

Appelle C le point d'intersection « situé vers le Nord » de ce cercle et de la droite (AB).

Enlève l'affichage du cercle.

De même place un point D à 0.25 unité de C « vers le Nord ». Enlève l'affichage du cercle.

Trace la perpendiculaire à (AB) passant par D.

Trace le cercle de centre D et de rayon 0.44 unité.

On appelle E et F les deux points d'intersection du cercle et de la perpendiculaire.

Enlève l'affichage du cercle et de la droite.

Trace le polygone EFC.

Trace la perpendiculaire à (AB) passant par B.

Place sur cette droite « à l'ouest » les points :

- G à 0.1 unité de B,
- H à 0.24 unité de B,
- E et I à 0.34 unité de B.

Enlève l'affichage de la droite et des cercles.

Trace le cercle de centre I et de rayon IG.

Trace le cercle de centre H et de rayon HG.

Trace les symétriques de ces deux cercles par rapport à la droite (AB).

Enlève l'affichage des points G, H et I.

Trace la perpendiculaire à (AB) passant par C.

Place un point J « à l'ouest » à 0.7 unité de C.

On appelle K le deuxième point d'intersection du cercle et de la perpendiculaire « à l'est ».

Enlève l'affichage de la perpendiculaire et du cercle.

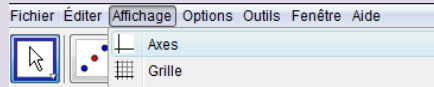
Trace les segments : [AJ], [AK], [KL], [JM], [KN] et [JO].



## Logiciels de géométrie

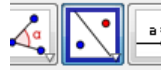
<http://juliette.hernando.free.fr>

Enlever l'affichage des axes



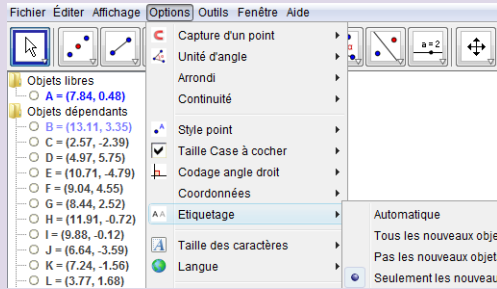
Clique sur « affichage » et décoche les axes.

Tracer le symétrique d'un point



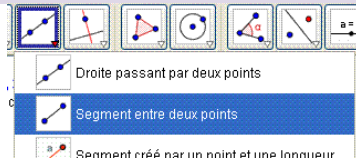
Clique sur l'icône « symétrie axiale »

Étiqueter seulement les nouveaux points



Clique sur options, étiquetage et choisis « seulement les nouveaux points »

Tracer un segment



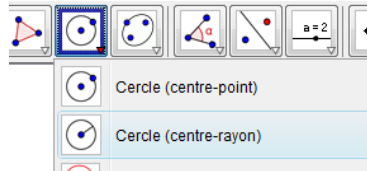
Clique sur la troisième icône en partant de la gauche. Choisis "segment entre deux points."

Déplacer un point



Clique d'abord sur la flèche, puis sur le point.

Construire un cercle de centre donné connaissant le rayon



Sélectionne l'icône cercle. Choisis "cercle (centre-rayon)"

Déplacer la feuille de travail



Clique d'abord sur la « croix », puis sur la feuille de travail.

Tracer la droite perpendiculaire à une autre droite passant par un point



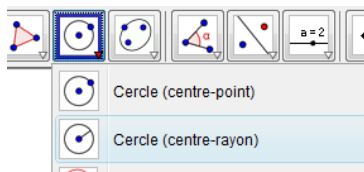
Sélectionne l'icône droite perpendiculaire. Désigne ensuite le point et la droite.

Enlever l'affichage d'un objet



Clique droit sur l'objet et décoche « afficher objet ».

Construire un cercle de centre donné connaissant le rayon



Sélectionne l'icône cercle. Choisis "cercle (centre-rayon)"