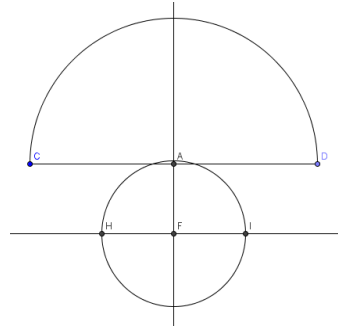




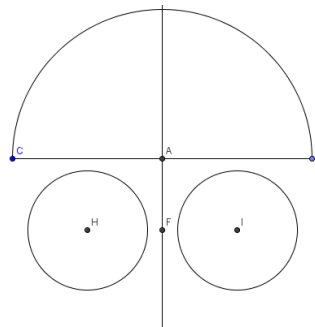
L'extraterrestre de Mayeul et Magomed 6B

<http://juliette.hernando.free.fr>

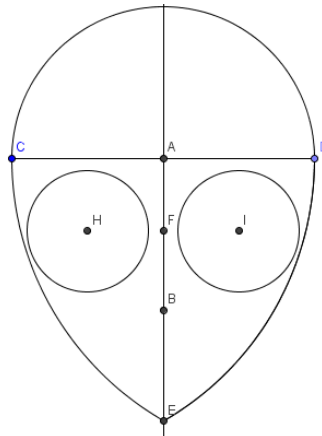
1. Trace un segment $[CD]$ de 10cm horizontal et place A son milieu.
2. Trace dans la partie supérieure de la feuille, l'arc \widehat{DC} de centre A .
3. Trace la perpendiculaire à $[CD]$ passant par A . Place sur cette droite, un point F à 2,4 cm de A vers le bas. Puis, un point B à 5 cm de A vers le bas.
4. Trace la perpendiculaire à (AF) passant par F . Place sur cette droite les points H et I à 2,5 cm de F .



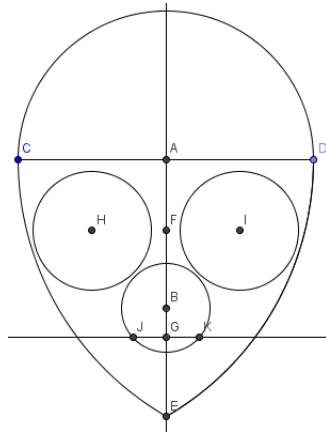
5. Trace les cercles de centres H et I et de rayon 2cm. Puis, les cercles de centres H et I et de rayon 1cm.



6. Trace le cercle de centre C et de rayon 10cm. Il coupe $[AF)$ en E . Enlève l'affichage du cercle.
7. Trace l'arc de cercle \widehat{CE} de centre D , puis l'arc \widehat{ED} de centre C .



8. Place un point G à 1cm de B vers le bas, sur la droite (AF) .
9. Trace la perpendiculaire à (AF) passant par G . Appelle J et K les points d'intersection de cette droite et du cercle de centre B et de rayon 1,5 cm.



10. Enlève l'affichage de cette droite et du cercle.
11. Trace l'arc \widehat{JK} de centre B .
12. Appelle L le point d'intersection de (AF) et du demi-cercle supérieur.
13. Appelle M et N les points d'intersections du cercle de centre L et de rayon 4 cm avec le cercle supérieur. Laisse le cercle affiché.
14. Place un point O à 2,2cm de L sur (AF) vers le haut. Trace le cercle de centre O et de rayon 4cm.
15. Appelle P et Q les points d'intersection de ce cercle et du demi-cercle de centre A .
16. Appelle R et S les points d'intersection des deux cercles de rayon 4cm. Enlève l'affichage de ces cercles.
17. Trace l'arc \widehat{QS} de centre O et l'arc \widehat{NS} de centre L .
18. Trace l'arc \widehat{RM} de centre L et l'arc \widehat{RP} de centre O .

