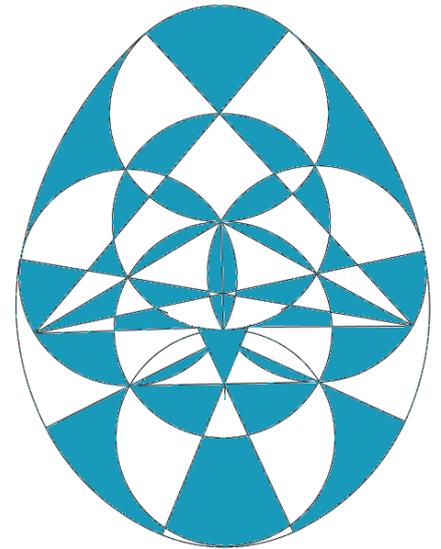


## L'oeuf

d'après La Géométrie pour le plaisir tome 4

1. Trace un segment vertical  $[O_1O_2]$  de 8cm.
2. Trace le cercle  $C_1$  de centre  $O_1$  et de rayon 4cm.
3. Il coupe le segment  $[O_1O_2]$  en  $A$ .
4. Trace la droite  $(O_1O_2)$ .
5. On appelle  $B$  le deuxième point d'intersection de la droite  $(O_1O_2)$  et du cercle  $C_1$ .
6. Trace le cercle  $C_2$  de centre  $O_2$  et de rayon 4cm.
7. Trace la perpendiculaire à  $(O_1O_2)$  passant par  $A$ .
8. Trace le cercle de centre  $O_1$  et de rayon 8cm. Nomme  $C$  et  $D$  les deux points d'intersection de cette droite et du cercle. Enlève l'affichage du cercle.
9. Trace  $[O_1C]$  et  $[O_1B]$ .
10. Trace  $[BC]$  et  $[BD]$ .
11. Nomme  $E$  le point d'intersection de  $C_1$  et de  $[O_1C]$ .
12. Nomme  $F$  le point d'intersection de  $C_1$  et de  $[O_1D]$ .
13. Trace  $C_3$  le cercle de centre  $E$  et de rayon 4cm.
14. Trace  $C_4$  le cercle de centre  $F$  et de rayon 4cm.
15. Trace  $C_5$  le cercle de centre  $A$  et de rayon 4cm.
16. Trace  $[CF]$  et  $[DE]$ .
17.  $C_1$  coupe  $[CF]$  et  $[DE]$  respectivement en  $G$  et  $H$ .
18.  $C_3$  et  $C_2$  se coupent en  $I$  et  $J$ .
19. Trace  $[GJ]$  et  $[HI]$  qui coupent respectivement  $C_1$  en  $K$  et  $L$ .
20. Trace  $[IJ]$ . Appelle  $M$  son point d'intersection avec  $(AB)$ .
21. Trace  $[KM]$  et  $[ML]$ .
22. Trace  $C_6$  le cercle de centre  $B$  et de rayon 4cm.
23. Appelle  $N$  le point d'intersection de  $C_6$  et de  $(DB)$  qui n'appartient pas au segment  $[DB]$ .
24. Appelle  $P$  le point d'intersection de  $C_6$  et de  $(CB)$  qui n'appartient pas au segment  $[CB]$ .
25. Appelle  $Q$  le point d'intersection de  $C_4$  et de  $(CF)$  qui n'appartient pas au segment  $[CF]$ .
26. Appelle  $R$  le point d'intersection de  $C_3$  et de  $(DE)$  qui n'appartient pas au segment  $[DE]$ .
27. Trace l'arc  $\widehat{QP}$  de centre  $C$ .
28. Trace l'arc  $\widehat{NR}$  de centre  $D$ .
29. Trace  $[HI]$ . On appelle  $S$  le point d'intersection de  $[HI]$  et du cercle de centre  $H$  passant par  $R$ . Enlève l'affichage de la demi-droite et du cercle.



30. Trace l'arc  $\widehat{RS}$  de centre H.
31. Trace  $[GJ)$ . On appelle T le point d'intersection de  $[GJ)$  et du cercle de centre G passant par Q. Enlève l'affichage de la demi-droite et du cercle.
32. Trace l'arc  $\widehat{TQ}$  de centre G.
33. Trace  $[LM)$ . On appelle U le point d'intersection de  $[LM)$  et du cercle de centre L passant par S. Enlève l'affichage de la demi-droite et du cercle.
34. Trace l'arc  $\widehat{LU}$  de centre L.
35. Trace  $[KM)$ . On appelle V le point d'intersection de  $[KM)$  et du cercle de centre K passant par T. Enlève l'affichage de la demi-droite et du cercle.
36. Trace l'arc  $\widehat{VT}$  de centre K.
37. Trace l'arc  $\widehat{UV}$  de centre M.
38. Enlève l'affichage des droites, trace les segments.

