



Réglages techniques : Ouvre dans Geospace le fichier « sphère ».

On a construit une sphère $S1$ de centre O et de rayon 5 .

S est un point libre de la sphère.

1. Trace le segment $[OS]$ et affiche sa longueur.

Déplace le point S sur la sphère. Note tout ce que tu observes.

2. Trace la droite (OS) . Place le deuxième point d'intersection de la droite (OS) avec la sphère. On l'appelle T .

Trace le segment $[ST]$ et affiche sa longueur. Déplace le point S sur la sphère.

Que remarques-tu ?

3. Place un point M libre qui appartient à la droite (OS) .

Trace le segment $[OM]$ et affiche sa longueur.

Déplace le point M sur la droite.

- Place le point M « à l'extérieur » de la sphère. Que remarques-tu pour la longueur OM ?

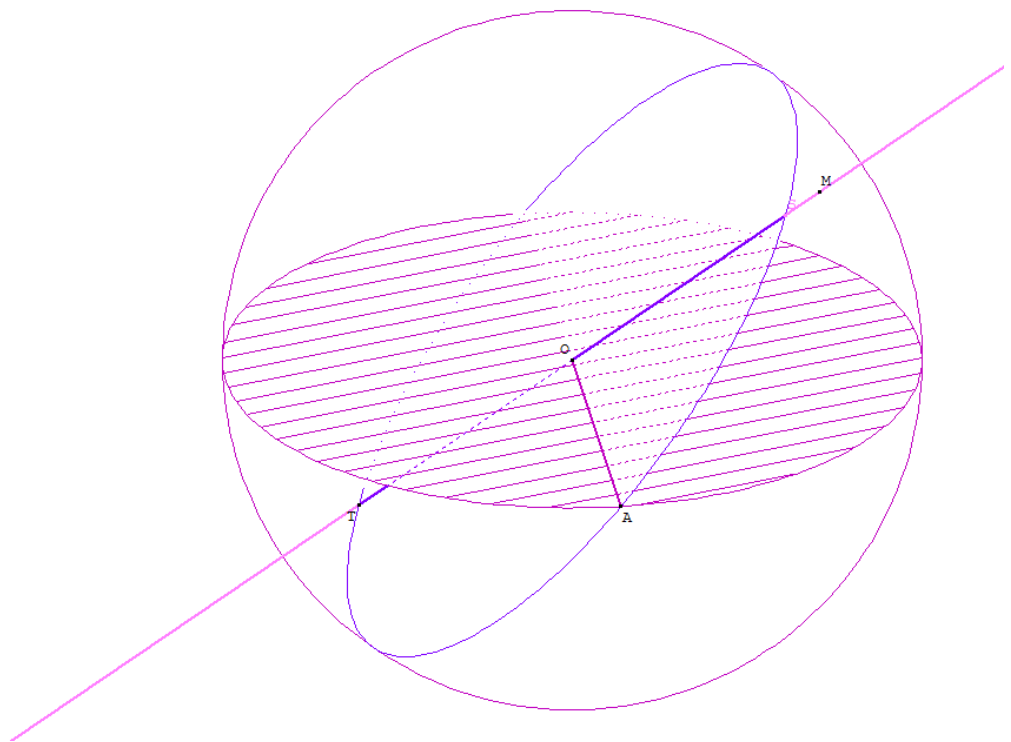


Logiciels de géométrie

<http://juliette.hernando.free.fr>

- Place le point M « à l'intérieur de la sphère ». Que remarques-tu pour la longueur OM ?

- Le point M a été placé comme ceci :



Le point M est-il à l'intérieur ou à l'extérieur de la sphère ?

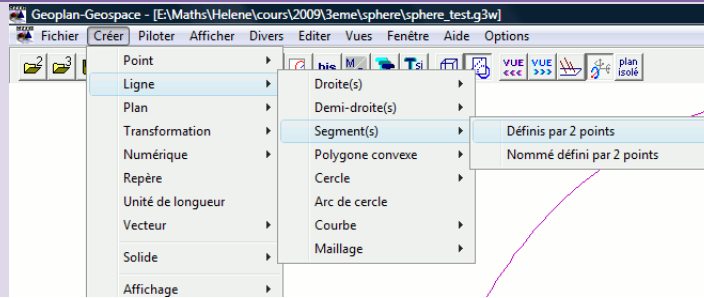
Explique ta réponse.



Logiciels de géométrie

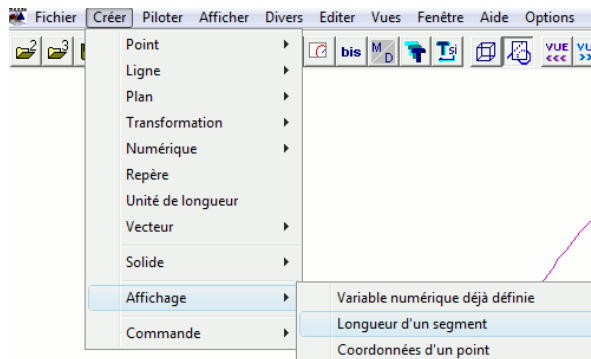
<http://juliette.hernando.free.fr>

Tracer un segment défini par deux points



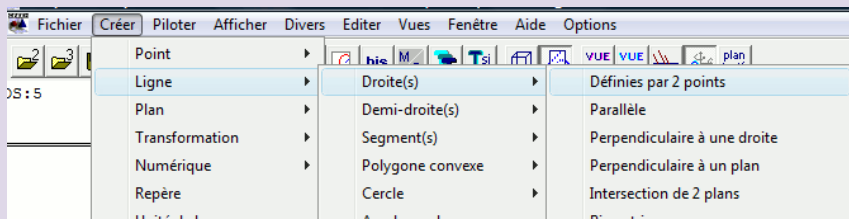
Clique sur créer.
Choisis ligne, segment défini par deux points.

Afficher la longueur d'un segment.



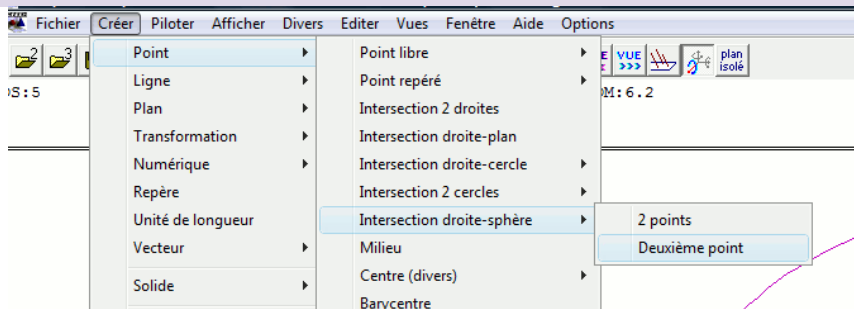
Clique sur créer.
Choisis affichage, longueur d'un segment.

Tracer une droite définie par deux points



Clique sur créer, ligne, droite définie par deux points.

Placer le deuxième point d'intersection d'une droite et de la sphère



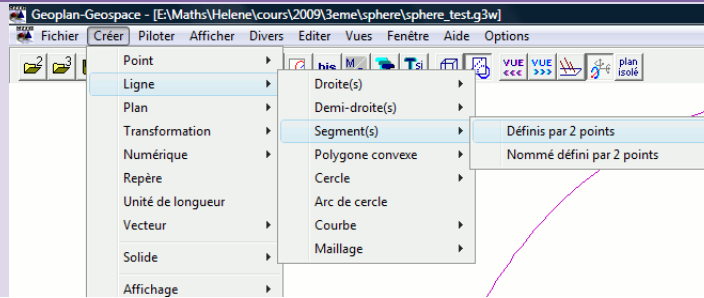
Clique sur créer, point, intersection droite-sphère, deuxième point.



Logiciels de géométrie

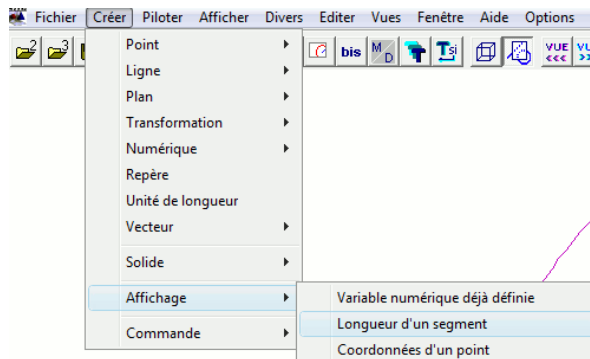
<http://juliette.hernando.free.fr>

Tracer un segment défini par deux points



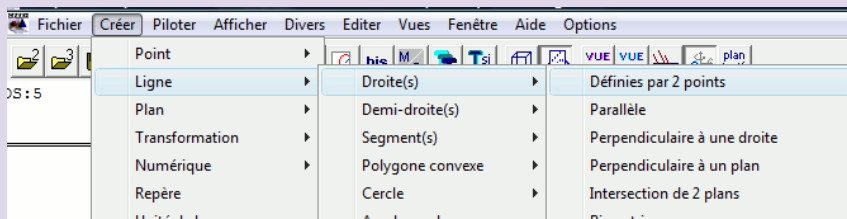
Clique sur créer.
Choisis ligne, segment défini par deux points.

Afficher la longueur d'un segment.



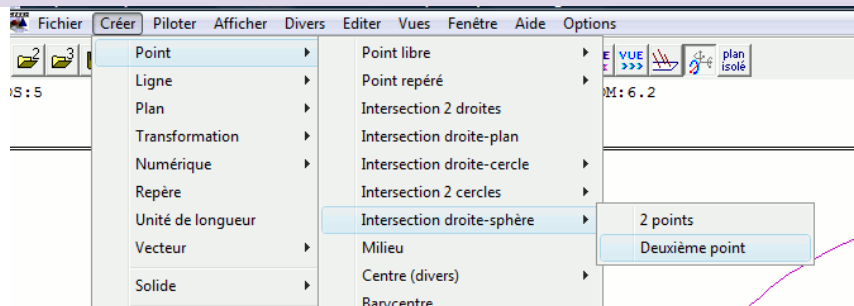
Clique sur créer.
Choisis affichage, longueur d'un segment.

Tracer une droite définie par deux points



Clique sur créer, ligne, droite définie par deux points.

Placer le deuxième point d'intersection d'une droite et de la sphère



Clique sur créer, point, intersection droite-sphère, deuxième point.