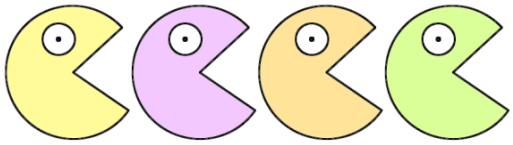
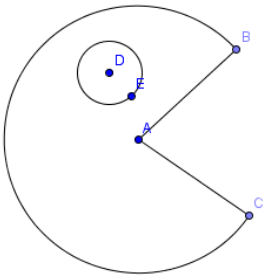
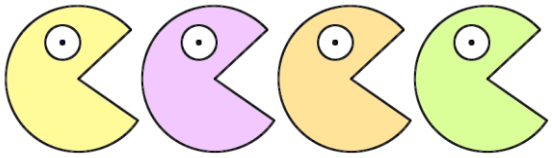


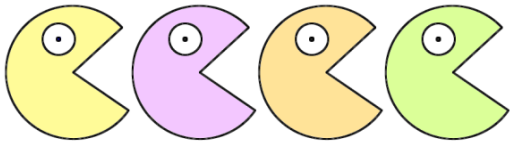
Translation 4 : frise

http://juliette.hernando.free.fr

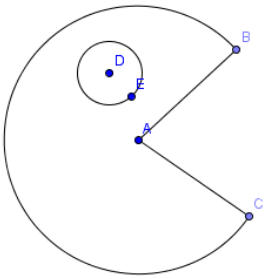
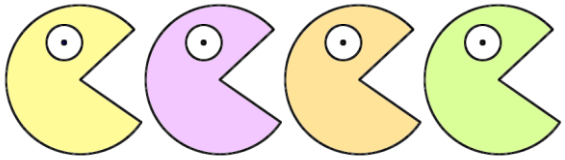
1. Construis un cercle de centre A.
2. Place deux points B et C sur le cercle. Enlève l'affichage du cercle et trace l'arc de cercle $\overset{\frown}{BC}$ de centre A pour faire le corps du pacman.
3. Trace les rayons [AB] et [AC].
4. Place un point D à l'intérieur du secteur et trace un cercle de centre D pour faire l'œil.
5. Place deux points F et G et construis une frise de motif le pacman en utilisant la translation qui transforme F en G.







Translation 4 : frise

http://juliette.hernando.free.fr

6. Construis un cercle de centre A.
7. Place deux points B et C sur le cercle. Enlève l'affichage du cercle et trace l'arc de cercle $\overset{\frown}{BC}$ de centre A pour faire le corps du pacman.
8. Trace les rayons [AB] et [AC].
9. Place un point D à l'intérieur du secteur et trace un cercle de centre D pour faire l'œil.
10. Place deux points F et G et construis une frise de motif le pacman en utilisant la translation qui transforme F en G.