



Bob l'éponge

<http://juliette.hernando.free.fr>

Un programme de construction des CM2 de Pascal.

1. Trace le quadrilatère ABCD.
2. Trace le cercle de centre F passant par le point T.
3. Trace le cercle de centre G passant par le point J.
4. Trace les segments $[ML]$, $[OW]$, $[YP]$, $[A_2A_1]$, $[B_2B_1]$ et $[C_2C_1]$.
5. Trace l'arc de cercle $\widehat{H_2K_2}$ de centre T, dans le sens des aiguilles d'une montre.
6. Trace l'arc de cercle $\widehat{H_1K_1}$ de centre J, dans le sens contraire des aiguilles d'une montre.
7. Trace le segment $[EI]$.
8. Trace le quadrilatère $SVNV_1$.
9. Trace le quadrilatère M_1UZH .
10. Trace le demi-cercle de diamètre $[EI]$ vers le bas.
11. Trace les segments $[L_2Z_1]$, $[Z_2L_1]$, $[X_1X_2]$ et $[X_3X_4]$.
12. Trace le quadrilatère $Y_1Y_2Y_4Y_3$.
13. Trace le rectangle $W_1W_2W_4W_3$.
14. Trace les segments $[Y_5Y_6]$, $[Y_6Y_7]$, $[W_5W_6]$ et $[W_6W_7]$.
15. Trace les segments $[Z_1N_4]$, $[N_2N_1]$ et $[N_1N_3]$.
16. Trace les segments $[L_2M_5]$, $[M_2M_4]$ et $[M_2M_3]$.



