



## Le cerf-volant de Tyron

<http://juliette.hernando.free.fr>

*Un programme de construction de Tyron.*

- 1) Trace un segment  $[AB]$ .
- 2) Place  $C$  son milieu.
- 3) Trace la perpendiculaire à  $[AB]$  passant par  $C$ .
- 4) Trace le cercle de centre  $C$  et de rayon  $CA$ .
- 5) Appelle  $E$  et  $F$  les points d'intersection du cercle et de la droite.
- 6) Enlève l'affichage de la droite et du cercle.
- 7) Trace le segment  $[ED]$ .
- 8) Trace le carré  $AEBD$ .
- 9) Trace la demi-droite  $[AB)$ .
- 10) Trace le cercle de centre  $B$  passant par  $C$ .  
Appelle  $F$  le deuxième point d'intersection de cette demi-droite et du cercle.
- 11) Enlève l'affichage de la demi-droite.
- 12) Trace le segment  $[BF]$ .
- 13) Trace la perpendiculaire à  $[BF]$  passant par  $F$ .
- 14) Trace le cercle de centre  $F$  passant par  $B$ .
- 15) Appelle  $G$  un des points d'intersection du cercle et de la perpendiculaire.
- 16) enlève l'affichage du cercle et de la perpendiculaire.
- 17) Trace le segment  $[FG]$ .
- 18) Trace le carré  $FGHI$ .
- 19) Enlève l'affichage des segments  $[HI]$  et  $[FI]$ .
- 20) Enlève l'affichage du point  $I$ .

