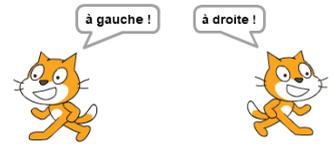




Un pas à droite ou à gauche ?

<http://juliette.hernando.free.fr>



On veut que le personnage fasse 20 pas sur la droite ou sur la gauche de façon aléatoire : à chaque changement de direction, il a autant de chances d'aller à droite qu'à gauche.

Création d'une donnée « nombre au hasard »

On veut qu'on ait autant de chance d'aller à droite qu'à gauche.

Cela revient à prendre au hasard un nombre entre deux nombres donnés (par exemple 0 et 1).

A chaque fois que cette ligne de code est exécutée, on a 50% de chance que nombre au hasard vaille 0 et 50% de chances que nombre au hasard vaille 1.

A droite ou à gauche ?

Si on tombe sur le nombre 0, alors on avance sur la droite, sinon sur la gauche.

Complète le code suivant :

Programme principal

On commence quand le drapeau vert est cliqué, on met le personnage au centre de l'écran (position (0 ;0)) et on répète 20 fois les instructions précédentes !