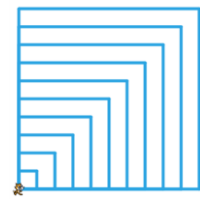


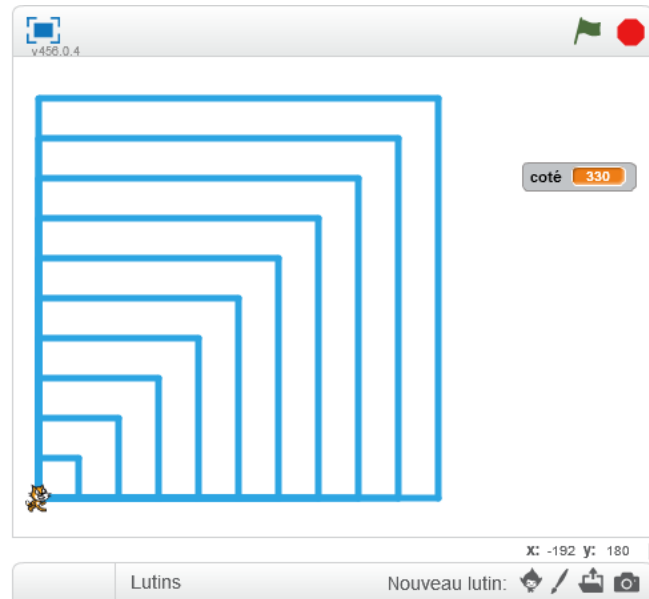


Carrés emboîtés

<http://juliette.hernando.free.fr>



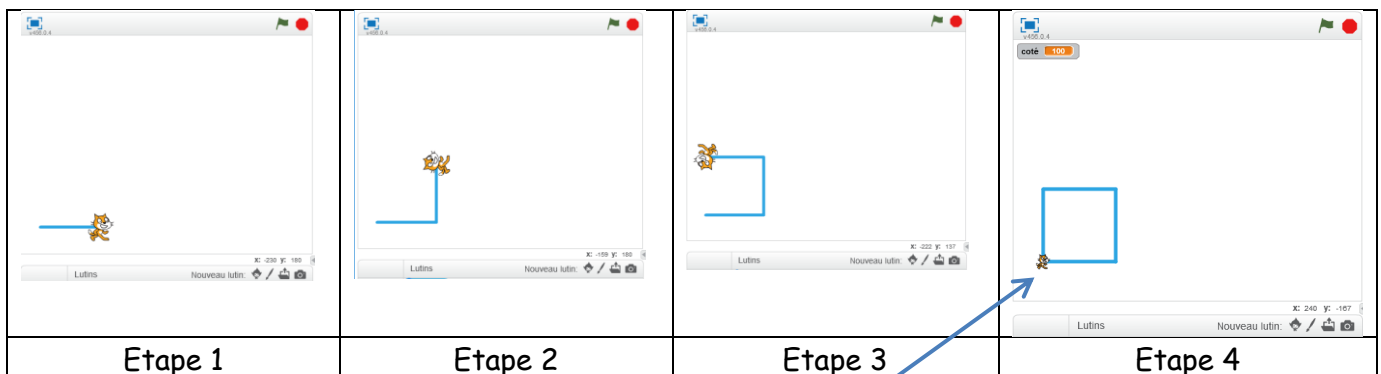
Le but de ce programme est la figure suivante avec un minimum de lignes de codes :



Reprends la fiche « carré à la demande »

Reprends cette fiche : crée un bloc « reprendre au début » et un bloc carré de côté une variable « côté » comme dans la fiche.

Pour le bloc carré, on veut que le personnage trace des carrés de la façon suivante :



Vérifie que le personnage est bien orienté vers la droite à la fin de l'étape 4.

Création du programme

1. Le programme commence quand le drapeau vert est cliqué.
2. Place la brique « reprendre au début ».
3. On met la variable côté à 30.
4. On répète 10 fois :
 - a. La brique carré.
 - b. Ajoute 30 à la variable côté.