



Code de César avec la clé 1

<http://juliette.hernando.free.fr>



Le but de cette fiche est de créer un programme qui permet de décaler les lettres d'une phrase d'un rang dans l'alphabet (le A devient B, le B devient C etc.).

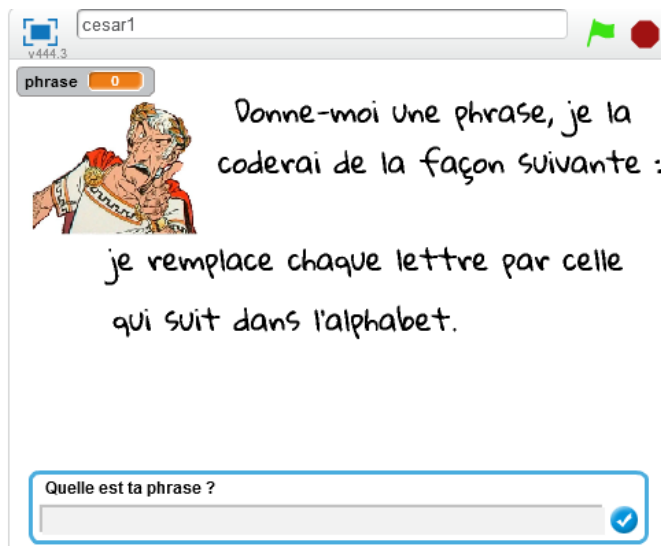
Par exemple « bonjour » devient « cpokpvs ». Si on voit écrit « cpokpvs » sans indication, il est difficile de comprendre à quel mot il correspond !

Création des listes et des variables

nature	nom	rôle
variable	phrase	Elle va prendre la valeur de la phrase écrite par le joueur.
liste	caractères	Permet d'enregistrer la phrase initiale caractère par caractère.
liste	cryptage	C'est la liste dans laquelle on va enregistrer la phrase codée.
variable	position	C'est la variable qui permet de repérer à quel endroit de la liste on se trouve. Elle commence à 1 (première case) et on l'augmente jusqu'à arriver en bout de liste « longueur phrase ».

Script

1. Le programme commence quand on clique sur le drapeau vert.
2. Commence par vider la liste « caractères » et la liste « cryptage ».
3. Mets la variable position à 1.
4. César t'explique le principe de son codage et te demande la phrase à coder.
5. Enregistre la réponse dans la variable « phrase ».
6. Répète « longueur de phrase » fois :
 - Si le caractère « position » de la liste « caractères » est a, alors mettre b dans la liste cryptage à la même position.
 - Si le caractère « position » de la liste « caractères » est b, alors mettre c dans la liste cryptage.
 - Et ainsi de suite jusqu'à la fin de l'alphabet ...
 - Ajouter 1 à position.
7. Le lutin dit à la fin du programme la liste « cryptage » pendant 10 secondes.



Pour aller plus loin

On veut éviter de répéter 26 fois le décalage de la lettre.

Trouve un procédé qui permettrait de simplifier cette tâche répétitive.