



Lancer d'un dé : calculs de fréquence



<http://juliette.hernando.free.fr>

Pour réaliser ce programme, tu dois déjà avoir fait le programme de.sb2 avec la fiche :



- On veut lancer le dé 10 fois et enregistrer les résultats dans une liste.
- Quand le tirage est fini, le personnage nous demande de choisir la face du dé dont on va calculer la fréquence d'apparition dans le tableau.
- Le programme doit parcourir la liste et compter le nombre de fois que la face apparaît.
- Le personnage calcule la fréquence et donne la réponse au joueur.

