

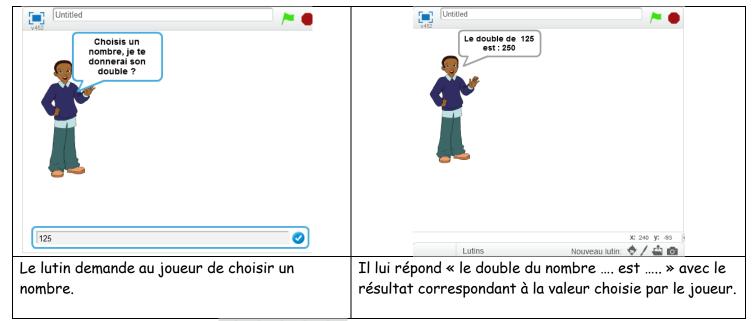


## Double d'un nombre et autres calculs

http://juliette.hernando.free.fr

Le but de ce programme est d'afficher les résultats de calculs effectués à partir d'un nombre choisi par l'utilisateur.

#### Double d'un nombre



On a utilisé la brique

regroupe hello world

car on veut afficher plusieurs choses:

- le texte en français : c'est le texte que l'on connaît
- Le nombre choisi par le joueur et son double : on ne le sait pas à l'avance



### Triple d'un nombre

Même principe, mais le lutin donne le triple du nombre.

### Carré d'un nombre

Même principe, mais le lutin donne le carré du nombre (le nombre multiplié par lui-même).





## Aide logiciel

# Mattp://juliette.hernando.free.fr

Demander quelque chose au joueur	demander What's your name? et attendre	Aller dans « capteurs » et choisir la brique « demander et attendre ».
Afficher la valeur de « réponse »	réponse	Aller dans « capteurs » et cocher la case devant réponse.
Regrouper du texte et une réponse donnée	regroupe hello world regroupe Bonjour réponse	Aller dans « opérateurs ».  Assembler le texte avec la brique réponse.
Calculer le double d'un nombre.		Aller dans « opérateurs » et choisir la brique multiplication.