



Homer et les donuts

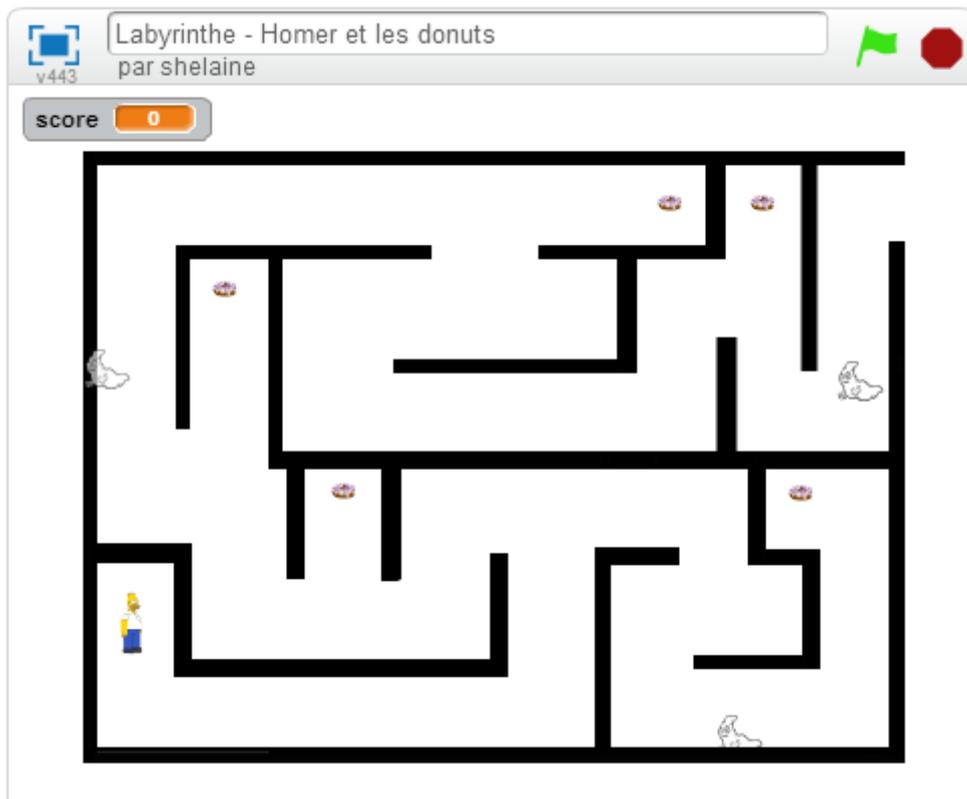
<http://juliette.hernando.free.fr>

En t'inspirant des fiches suivantes déjà faites ensemble :



Tu vas réaliser le jeu suivant :

- Le joueur déplace le lutin grâce aux flèches du clavier.
- Le lutin se déplace dans un labyrinthe et ne peut pas traverser les murs.
- A chaque fois qu'il mange un donut, il marque un point.
- Des fantômes se déplacent dans le labyrinthe (ils ne sont pas gênés par les murs).
- Si un fantôme te touche : le jeu s'arrête et Homer dit « Toh ! j'ai perdu ».
- Si tu as mangé tous les donuts, le jeu s'arrête et Homer dit « Toh ! J'ai tout mangé. ».



Merci à Stéphane Hélaïne pour sa contribution à ce jeu !