

On veut que le lutin construise un losange.

Création d'un bloc «reprendre au début »

Lorsqu'on va tracer une figure et relancer le programme plusieurs fois, les précédents tracés restent sur l'écran, le personnage a changé de place, il n'est plus dans la bonne direction,...

ure - reprendre au début							
dennir reprendre da debae							
relever le stylo pour ne pas é	сгіге						
effacer tout 🕒 écran blanc au de	épart						
aller à x: -100 y: 0 • position	ı du luti	in					
s'orienter à 90 Vorientation à	droite						
mettre à 30 % de la taille initia	le 🔶	taill	e du	ı luti	n		
choisir la couleur 📕 pour le stylo	- 🕨 ci	hoix	de l	a co	uleu	Г	
choisir la taille 5 pour le stylo							

Crée un bloc « reprendre au début » qui nous permet de faire tous les réglages pour que ces problèmes disparaissent.

La position du lutin est à modifier en fonction de la construction à faire (on commence plus à gauche ou à droite, en haut ou en bas,...).

N'oublie pas de placer le bloc « reprendre au début », au début de chaque programme.



Construction d'un losange:

- 1. Commence un programme qui se lance quand le drapeau vert est cliqué.
- 2. Abaisse le stylo.
- 3. Construis le losange ci-contre de côté 100 pas.

<u>Variante</u>



Le lutin demande l'angle choisi au départ. Il trace le losange avec cet angle.





Aide logiciel

<u>http://juliette.hernando.free.fr</u>

Abaisser le stylo	stylo en position d'écriture	Aller dans « Stylo » et choisir la brique « stylo en position d'écriture ».
Effectuer un quart de tour	tourner (1 de 90 degrés	Aller dans «Mouvements », choisir la brique « tourner de degrés» et choisir 90.
Répéter 10 fois	répéter 10 fois	Aller dans « Contrôle », choisir la boucle « Répéter 10 fois » et mettre les données que vous voulez répéter à l'intérieur de la boucle.
Attendre 10s	attendre 10 secondes	Aller dans « Contrôle ».
Effacer tout	effacer tout	Aller dans « stylo ».
Placer le lutin en haut à gauche de l'écran	aller à x: -210 y: 85	Aller dans « Mouvement », choisir « aller à x =… y =… » et modifier les coordonnées.
Créer un bloc	Nouveau bloc > Options Ok Annuler définir reprendre au début quand Cliqué reprendre au début	Aller dans « Ajouter des blocs ». Créer un nouveau bloc et écrire le nouveau. N'oubliez pas d'appeler le bloc au début du programme !