



Créer un menu principal

<http://juliette.hernando.free.fr>



On veut créer un menu qui nous envoie sur deux jeux différents et pouvoir sortir du jeu pour revenir au menu.

Menu principal

Jeu 1

Jeu 2



Création des personnages

La brique

« chauve-souris »

Chauve-souris

La brique

« pieuvre »

Pieuvre

La brique

« retour »

Retour

La chauve-souris



La pieuvre



Arrière plan de la scène

Crée trois arrière-plans pour la Scène :

1. L'arrière-plan du menu.
2. Une ville la nuit pour la chauve-souris.
3. La mer pour la pieuvre.

Script de la scène

1. Quand le drapeau vert est cliqué, on doit basculer sur l'arrière-plan du menu.
2. Quand on reçoit le message « chauve-souris », on bascule sur l'arrière-plan de la chauve-souris.

3. Quand on reçoit le message « pieuvre », on bascule sur l'arrière-plan de la chauve-souris.

Script de la brique « chauve-souris »

1. Quand on clique sur le drapeau vert, on place la brique au bon endroit et on la montre.
2. Quand on reçoit le message « pieuvre », on cache la brique.
3. Quand ce lutin est cliqué, on envoie à tous le message « chauve-souris », on bascule sur l'arrière-plan de la chauve-souris et on cache le lutin.

Script de la brique « pieuvre »

Inspire-toi du script de la brique « chauve-souris » pour trouver ton script :

- Lorsqu'on clique sur le lutin, il disparaît et on lance le jeu avec la pieuvre.
- Au début du jeu, on montre la brique dans le menu.

Script de la brique « retour »

- Au début du jeu, on cache cette brique.
- Elle apparaît quand on clique sur les deux autres briques « chauve-souris » et « pieuvre ».
- Quand on clique sur cette brique, on bascule sur le menu principal.

Script de la chauve-souris

- Au début du jeu, on cache ce lutin.
- Il apparaît quand on clique sur la brique « chauve-souris ».
- Crée un bloc « déplacer » qui permet de faire bouger le lutin avec les flèches du clavier.
- Ce lutin doit être caché quand on clique sur la brique « pieuvre » ou « retour ».
- Option : on peut faire battre la chauve-souris des ailes quand elle se déplace.

Script de la pieuvre

Le jeu de base avec la pieuvre consiste à déplacer le lutin avec les flèches du clavier.

Si tu veux, tu peux ajouter quelques options.