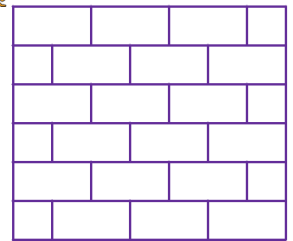




Mur n°1

<http://juliette.hernando.free.fr>



Le but de ce programme est de tracer le mur ci-dessus.

Bloc « reprendre au début »

En t'aidant des fiches précédentes, crée un bloc qui permet d'effacer les précédents tracés, de positionner le personnage, de l'orienter à droite, ...



Création d'un bloc «carré »

Crée un bloc qui permet de dessiner un carré de 50 pas de côté en partant du sommet en haut à gauche.

Création d'un bloc «rectangle »

Crée un bloc qui permet de dessiner un rectangle en partant du sommet en haut à gauche : on commence par la longueur de 100 pas, puis la largeur de 50 pas.

Création d'un bloc «ligne 1 »



Crée un bloc qui permet de construire une ligne du mur : un carré suivi de 3 rectangles.

Création d'un bloc «ligne 2 »



Crée un bloc qui permet de construire une autre ligne du mur : 3 rectangles suivis d'un carré.

Programme principal

Construis ton programme principal : on alterne ligne 1 et ligne 2 pour construire le mur suivant :

